



## Campeonatos de Parejas 2012

Varje match kan ge totalt 20 poäng, beroende på differensen i Victory Points (VP) i varje match.

Lika många VP	10-10
Fler VP än motståndaren	15-5
Dubbelt så många VP	20-0

**Placering av objektiv:** Objektiv placeras efter man valt sida. Om inget annat anges i uppdraget, börjar spelaren som valde sida först att placera ut det första objektivet, sedan placeras de växelsvis. Inget objektiv får finnas inom 6" från en bordskant eller ett annat objektiv. Inget objektiv får placeras i *impassable terrain*, byggnader eller *fortifications*.

**Kontrollera objektiv:** Du kontrollerar ett objektiv om minst en modell från en av dina scoring units och ingen av motståndarens denial units är inom 3" från mitten av objektivet. En enhet kan bara kontrollera 1 objektiv.

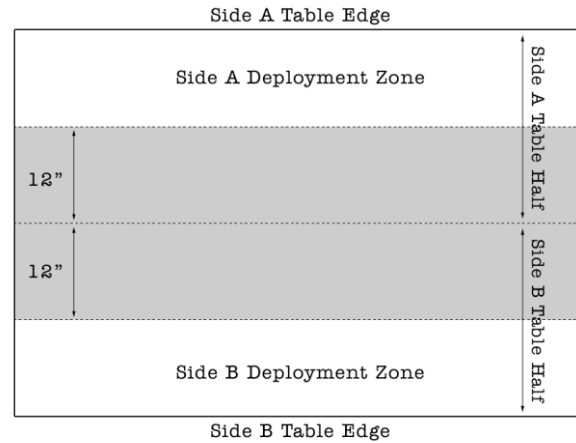
**Scoring / Denial units:** Se sida 123 i regelboken

**Slay the Warlord:** Om någon av motståndarnas Warlord är döda, får ni 1 VP för varje död Warlord.

**First Blood:** Den första enheten som förstörs helt under slaget är värt 1 VP till motståndaren.

**Linebreaker:** Om du har minst en modell från en *Scoring* eller *Denial Unit* i motståndarens *Deployment Zone*, får du 1 VP. Enheter som flyr eller är *gone to ground* räknas inte.

### Första Uppdraget – Crusade



**Deployment Map:** Dawn of War

**Primärt Uppdrag:** Placera ut 4 objektiv. I slutet av slaget är varje objektiv värt 3 Victory Points för spelaren som kontrollerar det.

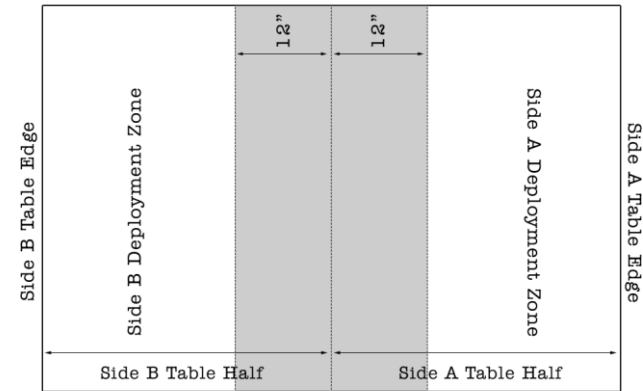
**Sekundära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

**Regler:** Night Fighting, Reserves

**Slagets längd:** Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placeras ut sina styrkor.
2. Placera objektiv
3. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placeras ut sin armé först.
4. Spelaren som placeras ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren väljer att försöka slå för *Seize the initiative*.

### Andra Uppdraget – Purge the Alien



**Deployment Map:** Hammer and Anvil

**Primärt Uppdrag:** I slutet av slaget erhåller varje spelare 1 (ett) Victory Point för varje fiende-enhet som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda. *Independent Characters* och *Dedicated Transports* är räknas som enskilda enheter och ger Victory Points om de förstörs.

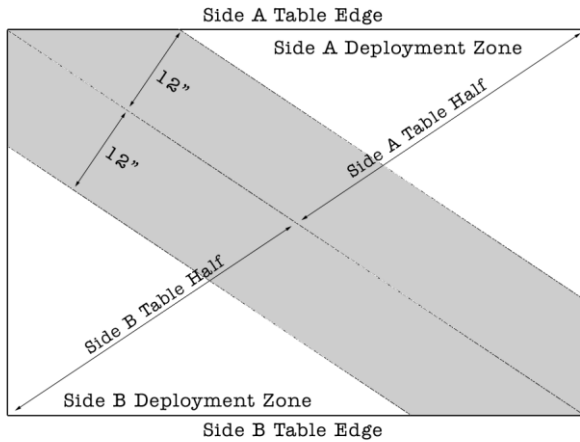
**Sekundära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

**Regler:** Night Fighting, Reserves

**Slagets längd:** Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placeras ut sina styrkor.
2. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placeras ut sin armé först.
3. Spelaren som placeras ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren väljer att försöka slå för *Seize the initiative*.

### Tredje Uppdraget – Big Guns Never Tire



**Deployment Map:** Vanguard Strike

**Primärt Uppdrag:** Placera ut 4 objektiv (se punkt 2). I slutet av slaget är varje objektiv värt 3 Victory Points för spelaren som kontrollerar det. Utöver detta, får varje spelare 1 Victory Point för varje enhet från motståndarens *Heavy Support* som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda.

**Sekundära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

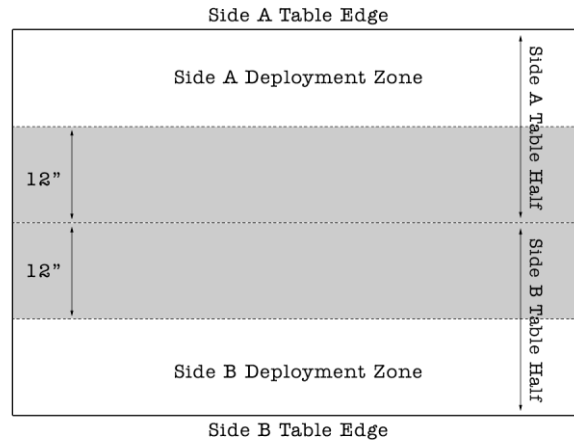
**Regler:** Night Fighting, Reserves, Heavy Metal

**Heavy Metal:** Till skillnad från andra uppdrag, så är dina enheter från *Heavy Support scoring units* i detta uppdrag. Även dina fordon från *Heavy Support* är Scoring, så länge de inte är *Immobilised*.

**Slagets längd:** Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv.
3. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
4. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren väljer att försöka slå för *Seize the initiative*.

### Fjärde Uppdraget – The Scouring



**Deployment Map:** Dawn of War

**Primärt Uppdrag:** Placera ut 6 objektiv. I slutet av slaget är varje objektiv värt ett antal Victory Points för spelaren som kontrollerar det. Slumpa fram hur mycket varje objektiv är värt precis före *Seize the initiative*.

1 objektiv	4 VP	2 objektiv	3 VP
2 objektiv	2 VP	1 objektiv	1 VP

Utöver detta, får varje spelare 1 Victory Point för varje enhet från motståndarens *Fast Attack* som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda.

**Sekundära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

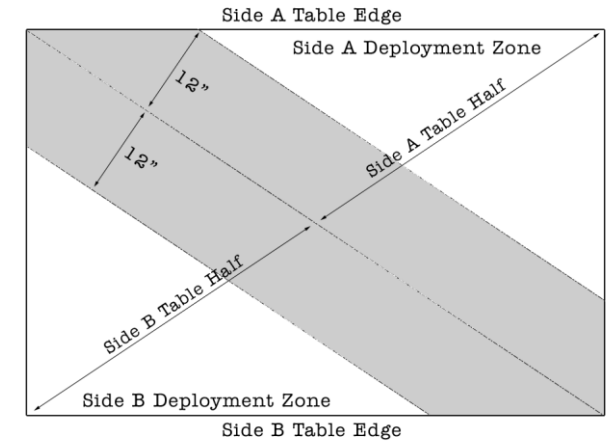
**Regler:** Night Fighting, Reserves, Fast Recon

**Fast Recon:** Till skillnad från andra uppdrag, så är dina enheter från *Fast Attack scoring units* i detta uppdrag. Även dina fordon från *Fast Attack* är Scoring, så länge de inte är *Immobilised*.

**Slagets längd:** Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv
3. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
4. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren väljer att försöka slå för *Seize the initiative*.

### Femte Uppdraget – The Emperor's Will



**Deployment Map:** Vanguard Strike

**Primärt Uppdrag:** Varje spelare placerar ut 1 objektiv på sin halva av slagfältet. I slutet av slaget är varje objektiv värt 3 Victory Points för spelaren som kontrollerar det.

**Sekundära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

**Regler:** Night Fighting, Reserves

**Slagets längd:** Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv.
3. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
4. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren väljer att försöka slå för *Seize the initiative*.