

Mission 1 - Death to the Skies

Deployment: Dawn of War.

Primary Objective: 6 objectives. Dela upp bordet i 6 24x24" rutor och lägg ett objektiv i mitten av varje ruta. Alla scoring och denial units som står inom 3" av ett objective får välja att använda sig av *Skyfire* special regeln i deras egna skjutfas. Objektiven är värda 2p.

Secondary Objective:

First Blood

Linebreaker

Slay the Warlord

Flying Circus

The Name is Bond

Flying Circus: Döda enemy Flyers med Armour Value 34+ eller sådana med transportkapacitet ger 1 extra VP.

The Name is Bond: Alla enemy named characters som du dödat ger dig 1VP i slutet av matchen.

Mission 2 - Nothing can save you now

Deployment: Quarters.

Primary Objective: Kill Points. Varje död enhet är värd 1VP i slutet av spelet.

Secondary Objective:

First Blood

Linebreaker

Slay the Warlord

Flying Circus

The Name is Bond

Nothing can save you now

Flying Circus: Döda enemy Flyers med Armour Value 34+ eller sådana med transportkapacitet ger 1 extra VP.

The Name is Bond: Alla enemy named characters som du dödat ger dig 1VP i slutet av matchen.

Nothing can save you now: Alla enheter med 4+ Invulnerable save eller lägre är värda 2VP istället för 1VP.

Mission 3 - Dis is gettin easy Boss, it's dark

Deployment: Hammer and Anvil.

Primary Objective: 6 Objectives, ett i mitten av bordet, rulla vem som börjar sätta ut resterande. De sätts ut innan ni väljer sida. Varje objektiv är värt 3p, mitten är värt 4p.

Secondary Objective:

First Blood

Linebreaker

Slay the Warlord

Flying Circus

The Name is Bond

Dis is gettin' easy Boss

Flying Circus: Döda enemy Flyers med Armour Value 34+ eller sådana med transportkapacitet ger 1 extra VP.

The Name is Bond: Alla enemy named characters som du dödat ger dig 1VP i slutet av matchen.

Dis is gettin' easy Boss: Om du inte använder dig av Overwatch någon gång i hela spelet så får du 2VP extra i slutet av matchen.

It's Dark: Turn 1 och 2 är det automatisk Night Fight, rulla inte om det.

Mission 4 - Fields of Warding

Deployment: Dawn of War.

Primary Objective: Kill Points. Enheter är värda:

Troops/dedicated transports: 1VP

Elites, Fast, Heavy: 2VP

HQ & Flyers: 3VP

Secondary Objective:

First Blood

Linebreaker

Slay the Warlord

Fields of Warding

Fields of Warding: Om du inte kastar någon psychic power under hela matchen får du 2VP extra i slutet av matchen.

Mission 5 - Delayed

Deployment: Vanguard.

Primary Objective: 6 Objectives, ett i mitten av bordet, rulla vem som börjar sätta ut resterande. De sätts ut innan ni väljer sida. Varje objektiv är värt 3p, mitten är värd 4p.

Secondary Objective:

First Blood

Linebreaker

Slay the Warlord

Flying Circus

The Name is Bond

Flying Circus: Döda enemy Flyers med Armour Value 34+ eller sådana med transportkapacitet ger 1 extra VP.

The Name is Bond: Alla enemy named characters som du dödat ger dig 1VP i slutet av matchen.

Delayed: Rulla inte för reserves! De kommer in i runda 4 som vanligt men inte innan dess.

Detta inkluderar saker som Deathwing Assault, Drop Pod Assault, Lictors osv. Står det inte på bordet när du deployar så kommer det in runda 4 och inte tidigare.