



# Gentlemen's Achievements

## II

*Gentlemen harder*

8-9 juni, 2013  
Sporthallen, Wargentinskolan  
Östersund

## Förord

Innan vi går in på detaljer vill vi först och främst nämna att vi givetvis välkomnar spelare av båda könen och från alla samhällsklasser med öppna armar på denna turnering. Dess namn syftar på inställningen vi vill att folk har till turneringen och dess upplägg  
- ingenting annat.

// Arrangörsteamet  
Gentlemen's Achievements



# Introduktion

Välkommen till den andra upplagan av Gentlemen's Achievements! I detta häfte finner du all tänkbar information om vad som är viktigt att tänka på både före, efter och under turneringen.

## Datum

Gentlemen's Achievement II kommer att hållas helgen den 8-9 juni 2013.

## Kostnad

Avgiften för att delta i denna turnering är 300 kr. Detta belopp ska betalas in till turneringens bankkonto på Handelsbanken: 225007118, clearingnummer 6370 **senast den 2 juni**. Kommentera transaktionen med ditt namn så man tydligt kan se vem som har betalt!

## Lokal

Turneringen kommer att hållas i:

Sporthallen på Wargentinskolan  
Samuel Permangatan 14  
831 41 Östersund.



Länk till platsen: <http://g.co/maps/qyuja>. Vi ska försöka skylta tydligt från alla möjliga håll.

## Övernattning

Tyvärr har Östersunds kommuns skolor som policy att inte låta personer övernatta i deras lokaler. Spelföreningen Styx kan i år heller inte erbjuda övernattning i vår spellokal då vi har flyttat ut därifrån och numera håller till i Studieförbundets lokaler.

Å andra sidan har vi fått ett riktigt bra erbjudande från vandrarhemmet Ledkryssat som ligger tvärs över gatan! Alla som uppger att dom deltar i Gentlemen's Achievements får boka ospecificerat boende (läs sovsal eller delat rum med andra deltagare) för endast 170kr per person och dygn! Läs mer och boka plats på [www.ostersundledkryssat.se](http://www.ostersundledkryssat.se).

Alternativt är vandrarhemmet på Multichallange, billigast med 150kr/dygn och möjlighet till utmärkta kringaktiviteter för den som reser med familj: [www.multichallange.se](http://www.multichallange.se).

För er som önskar bo lite mer bekvämt kan vi rekommendera Hotell Emma: [www.hotelemma.com](http://www.hotelemma.com). Vi kan även hjälpa till med 10% rabatt där. Kontakta arrangörsteamet om det är intressant.

## Kiosk

Under turneringen kommer vi att servera kaffe, mackor, frukt, dricka, chips, godis med mera. Har du några önskemål, synpunkter eller allergier vi bör veta om? Vänligen kontakta arrangörsteamet i förväg.

## Parkering

Det finns gott om parkeringar längs smågatorna kring Sporthallen. Utöver det finns det en stor parkering på Wargentinskolans framsida.

## Armélistan

På Gentlemen's Achievements spelar vi med arméer om 1750 poäng. Vi vill att du mailar din tilltänkta armélista till [gentlemensachievements40k@gmail.com](mailto:gentlemensachievements40k@gmail.com) innan den 2 juni. Det ska i den tydligt framgå vad varje enhet innehåller, vilka uppgraderingar dom har, hur mycket de kostar, etc. Observera att psychic powers inte behöver specificeras då listan skickas in utan spelas enligt regelboken.

Utöver detta ska du inkludera ett telefonnummer för kontakt ifall problem skulle uppstå.

Observera att det finns många achievements relaterade till din armélista!

## Armémall

Till denna turnering använder vi de senast utgivna codex för respektive armé. Skulle det dock komma ett codex efter den andra juni är det den gamla som gäller. Allies är självklart tillåtna och achievements kan tas av både din primära och allierade detachment.



På Gentlemen's Achievement tillåter vi även special characters och officiella modeller från Forge World! Vi ber er dock ha dessa modeller tydligt representerade och senaste versionen av deras respektive regler med er. Är du osäker på något – ta kontakt med arrangörerna.

## Komp

Som de gentlemen vi är spelare vi självklart med gentlemannakompen – ”bygg inte en armélista du själv inte skulle vilja möta på spelbordet”. Vi inser så klart att olika spelare har olika uppfattningar om vad som är roligt att möta, men se den här turneringen som ett tillfälle att pröva något nytt eller plocka fram din favoritenhet som har suttit på hyllan och samlat damm.

Obervera att ”hårda” listor initialt kommer att lottas mot varandra för att få en värdig vinnare av ”best general”.

Vid frågor kontakta oss på [gentlemensachievements40k@gmail.com](mailto:gentlemensachievements40k@gmail.com).

## Allmänna regler

Som tidigare nämnts väljer man warlord traits och eventuella psychic powers i början på matchen. Vi tillämpar husregeln ”ett slag, alla tabeller” för slag på grundregelbokens warlord traits.

Då vi använder bord med färdig terräng och fasta scenarion kommer ordningen för 'starting the game' att se ut så här:

- slå för deployment type
- slå för att välja sida
- placera fortifications
- placera ev objective markers
- slå för warlord traits
- slå för psychic powers
- slå för nightfight
- slå för turordning
- placera enheter
- placera infiltrators
- scout moves
- sieze the initiative

Observera att det är tillåtet att flytta på en bit terräng för att få plats med en stor fortification. Dock blir det motståndaren som får omplacera denna terrängbit!

Mysterious rivers kommer att finnas på borden, dock ingen annan mysterious terrain.

För samtliga scenarion under turneringen gäller följande poängsystem:

Vinst	1000 Turneringspoäng
Oavgjort	500 Turneringspoäng
Förlust	0 Turneringspoäng

Räkna även efter varje match ihop hur många **victory points** respektive spelare har fått och rapportera detta till sekretariatet då de tillsammans med turneringspoängen används som tiebreaker



för lottning och ”best geneal”. Då vi spelar med ett s.k. swissystem kommer pairings att bero på dessa poäng. Vinnare möter vinnare, etc.

## Scenarion

Vi har valt att inte spela med egna invecklade uppdrag. Vi tror istället att jakten på udda achievements kommer att bidra till varierade och underhållande matcher! Dock har vi lagt till en liten tvist i samtliga uppdrag för större variation.

Vi kommer att spela fem av de uppdragen som finns i grundregelboken för 40k, undantaget Mission 5 – The Emperor's will. För de andra uppdragen har vi valt att anamma följande modifikationer:

### **Mission 1 – Crusade**

Objectives på **egen planhalva** är värda 2 Vps, objectives på **motståndarens planhalva** är värda 3 VPs

### **Mission 2 – Purge the Alien**

Enheter som normalt sett är scoring är värda 2 Vps.

### **Mission 3 – Big Guns Never Tire**

Mysterious objectives utgår. Alla objectives ger istället 'skyfire nexus', men endast för heavy support.

### **Mission 4 – The Scouring**

All objectives scattrar 2D6” i början på varje spelrunda tills det att en 'hit' slås. Mysterious objectives utgår.

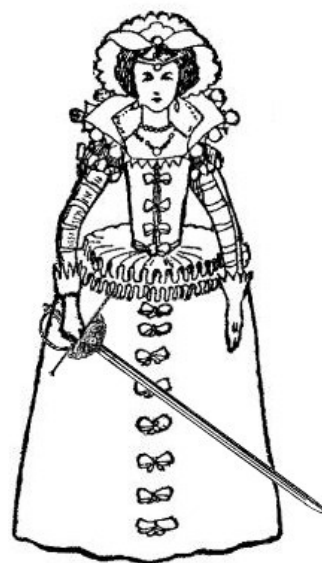
### **Mission 6 - The Relic**

Reliken kan plockas upp i slutet på **alla** faser samt ger en 5+ invul till **modellen** som bär den. Första gången någon plockar upp den, slå ett slag på 'Archeotech atrifact'-tabellen i regelboken (s 106).

## Målning - Players Choice

Som mycket annat samlar man även achievements inom målningen. Vi kommer dock att utse en vinnare av ”Players Choice”. Denna titel utses av samtliga deltagare på turneringen via omröstning.

Vi kommer att ha målardomare som under kvällen lördag-söndag kommer att välja ut ett antal av arméerna som får tävla om spelarnas röster på söndag efter match 4. Ett tips är att ställa upp din armé prydligt efter match 3 på lördag! Särskild vikt kommer att fästas vid de modeller du har tagit målarachievements för.



# Armékomposition – Judges Choice

Det finns även en titel som heter ”Judges Choice” och ges till arrangörernas personliga favoritarmélista.

## Regler/domare

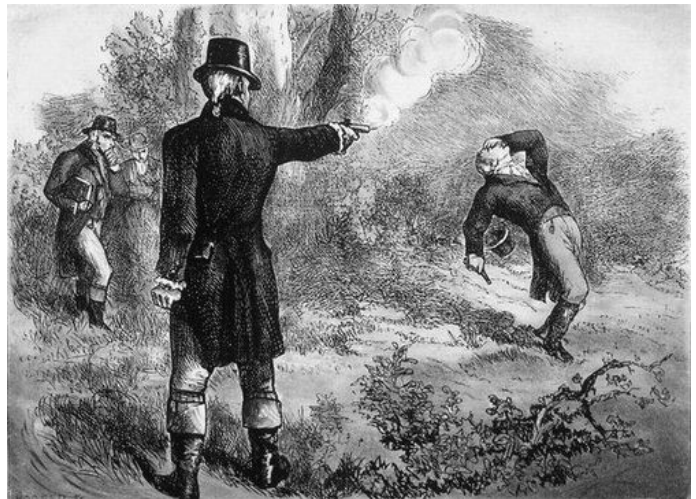
På Gentlemen's Achievements spelar vi givetvis med de senaste arméböckerna och erratorna. Har du frågor som inte besvaras av dessa hänvisar vi först och främst till tråden för regelfrågor för denna turnering på svenska40k tråden:

- <http://www.svenska40k.se/forum/viewtopic.php?f=46&t=8520>

Alternativt kan du kontakta arrangörerna på: [gentlemensachievements40k@gmail.com](mailto:gentlemensachievements40k@gmail.com).

Skulle en oenighet om en regeltolkning uppstå under en match ber vi er gå tillväga på följande sätt för att lösa situationen:

1. Läs i regelboken, erratas och FAQ's och försök kom överens om ett svar.
2. Rulla en tärning om reglerna inte hjälper.
3. Om någon av spelarna inte vill avgöra beslutet med ett tärningslag återstår bara en sak: Kasta handsken och utmana varandra på en duell!  
Nerfguns och domare finns till hands.



Det kommer att finnas ett par domare på turneringen och deras ord är lag. Dessa kommer även att agera som sekundant vid dueller. Officiellt för denna turnering gäller rygg mot rygg och fem steg, men antalet steg kan givetvis kortas ned om skymfen är exceptionellt grov.

## Quiz, minitävlingar och annat

Mellan matcherna kommer det att arangeras små minitävlingar. Glöm inte att ta med en penna!

# Hur vinner man?

Vinnaren av Gentlemen's Achievements är spelaren som klarar flest achievements - så enkelt är det! Observera att det dock finns många achievements relaterade till hur pass bra du presterar i dina matcher. Battlepoints kommer även att agera tiebreaker vid lika antal avklarade achievements. Det är alltså fortfarande relevant att spela bra!

## Priser

Vi kommer att dela ut priser för följande prestationer:

- 1:a plats – ”Årets Achiever 2013”
- 2:a plats
- 3:e plats
- Bästa general
- 1:a målning – ”Players Choice 2013”
- Bästa sportsmanship – ”Årets Gentleman 2013”
- Skönaste armélista - ”Judges Choice”



Utöver dessa har vi en hel del extra priser för diverse andra prestationer. Dessa kommer att kungöras först vid prisutdelningen.

## Schema

Vi kommer att försöka hålla ett högt tempo på denna turnering. Vi förstår att folk som reser långväga vill avsluta tidigt och liknande. Vi uppmuntrar därför alla att vara på plats i god tid, avrunda en match ni inser inte kommer att hinna spelas färdigt och rapportera era resultat snabbt, enkelt och tydligt.

### Lördag

08:15 Dörrarna öppnas  
08:15-08:45 Registrering  
08:45-09:00 Introduktion  
09:00-12:00 **Match 1 – Crusade**  
12:00-13:00 Lunch  
13:00-13:15 Minitävling #1  
13:15-16:15 **Match 2 – Big guns never tire**  
16:15-16:30 Paus  
16:30-16:45 Minitävling #2  
16:45-19:45 **Match 3 – The scouring**

### Söndag

08:15-08:30 Minitävling #3  
08:30-11:30 **Match 4 – The Relic**  
11:30-12:30 Lunch  
12:30-12:45 Omröstning av Players Choice  
12:45-15:45 **Match 5 – Purge the Alien**  
16:00-16:30 Prisutdelning

Avslutningsvis...

...vill vi önska er varmt välkomna till den andra upplagan av Gentlemen's Achievements!