

# TOK 49

Räkna samman skillnaden mellan de bägge spelarens poäng i matchen och kolla i tabellen för ett resultat i matchen.

Differens:	Resultat:
0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

## Inför slaget

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera markörer. Totalt skall sex markörer, numrerade 1-6 placeras ut.
2. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
3. Slå fram Warlord Traits. Spelaren som valde sida börjar.
4. Slå fram Gifts, Boons och annat som händer före slaget. Spelaren som valde sida börjar.
5. Slå fram eventuella Psychic Powers. Spelaren som valde sida börjar.
6. Slå för Night Fight om någon av spelarna vill
7. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
8. Placera Infiltrators
9. Spelaren som placerar ut sin armé väljer vem som börjar.
10. Gör Scout-förflyttningar
11. Seize the initiative.
12. Börja spela

## Upplägg på uppdragen

Sex markörer placeras i varje match. Ett objective och tactical objective kan alltså vara samma markör.

Varje uppdrag har vanligtvis tre "Primary Objectives":

1. Objective
2. Tactical Objective (Objektiv 1-6)
3. "Kill points"

**Kill Points.** Varje spelare 1 poäng för varje fiende-enhet som är helt förstörd i slutet av slaget. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda. *Independent Characters* och *Dedicated Transports* är räknas som enskilda enheter och ger poäng om de förstörs.

## Maelstrom of War

Det finns sex markörer placerade på brädet. Ibland är ett Tactical Objective och Objective samma markör.

Hela leken används, förutom *41 RECON* (Mysterious objectives) och inga kort är ändrade. Alla kort är öppna.

Du börjar slaget med att dra 3 Tactical Objectives. I varje runda drar du upp till 3 kort om du har färre på handen. Du kan max klara av 2 TO varje runda. I slutet på en runda kan du kasta ett kort från handen.

Om man drar ett Tactical Objective som är omöjligt att utföra, till exempel *Scour the Skies* när motståndaren inte har någon Flyer, så kan man direkt kasta uppdraget och dra ett nytt.

Om man drar ett Tactical Objective som gäller att hålla en markör och du har ett kort på handen som gäller samma markör, så blandar du in det i leken och drar ett nytt.

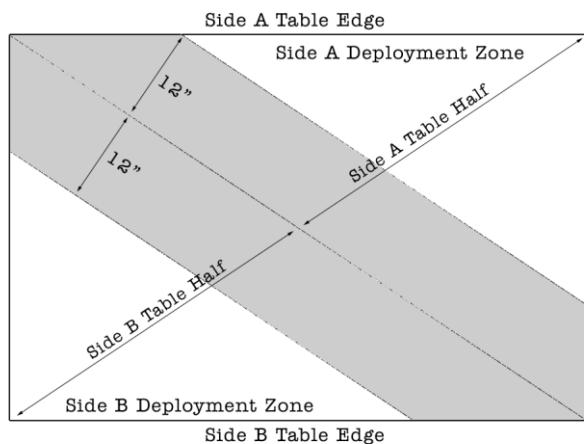
Alla uppdrag där du skall slå en D3 så blir resultatet på D3-slaget 2.

## Resultat rapporteras in på:

<http://speltok.se/tto/>



### Första Uppdraget



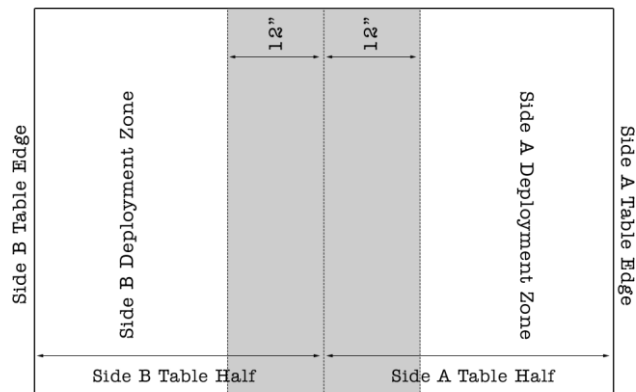
**Objective:** Markör 1-4 är värda 2 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget.

**Tactical Objective:** Max 8 poäng i skillnad räknas.

**Kill Points:** Max 4 poäng i skillnad räknas.

**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

### Andra Uppdraget



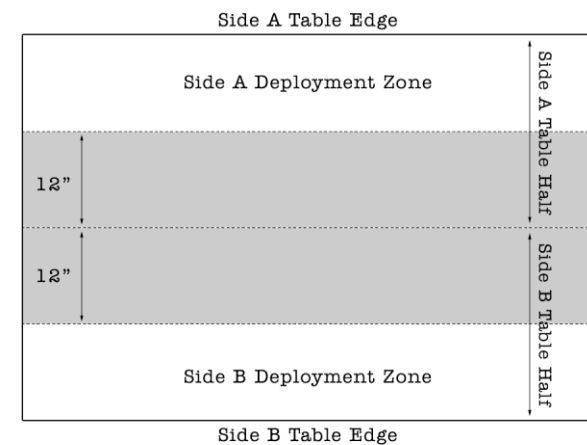
**Objective:** Markör 1-6 är värda 2 poäng till den som kontrollerar den i slutet av slaget.

**Tactical Objective:** Max 8 poäng i skillnad räknas.

**Kill Points:** Används inte i detta uppdrag

**First blood, Linebreaker** 2 poäng vardera

### Tredje Uppdraget



**Objective:** Används ej i detta uppdrag

**Tactical Objective:** Max 10 poäng i skillnad räknas.

**Kill Points:** Max 10 poäng i skillnad räknas.

**Slay the warlord,** 2 poäng

**Linebreaker** 1 poäng