

Missions Gamers Weekend 2013

Varje match kan ge totalt 20 poäng, beroende på skillnaden i Victory Points (VP) i varje match.

Lika många VP 10-10

1 VP mer än din motståndare 11-9

2 VP mer 12-8

... osv ...

9 VP mer 19-1

10+ mer VP än din motståndare 20-0

Placering av objektiv: Objektiv placeras efter man valt sida. Om inget annat anges i uppdraget, börjar spelaren som valde sida först att placera ut den första objektivet, sedan placeras de växelvis. Inget objektiv får finnas inom 6" från en bordskant eller 12" från en annan objektiv. Inget objektiv får placeras i impassable terrain, byggnader eller fortifications.

Kontrollera objektiv: Du kontrollerar en objektiv om minst en modell från en av dina scoring units och ingen av motståndarens denial units är inom 3" från mitten av objektivet. En enhet kan bara kontrollera 1 objektiv.

Scoring / Denial units: Se sida 123 i regelboken

Slay the Warlord: Om, när matchen är slut, din motståndares Warlord är död, får du 1 Victory Point

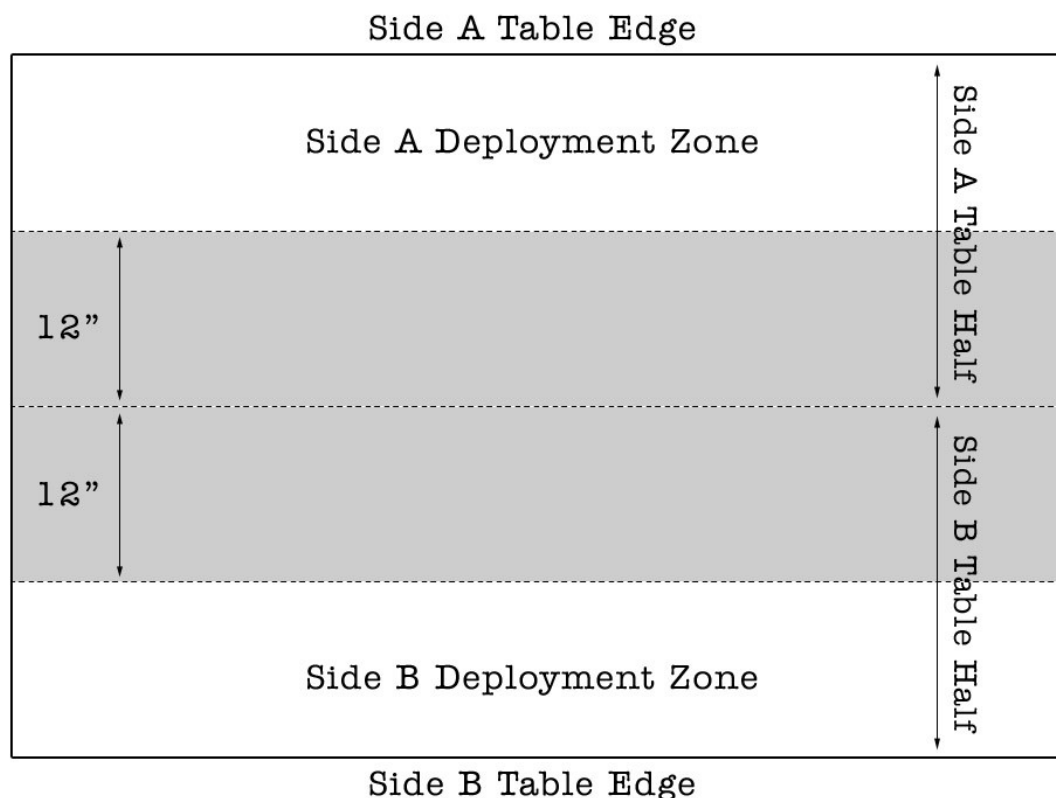
First Blood: Den första enheten, oavsett typ, som förstörs helt under slaget är värt 1 Victory Point till motståndaren.

Linebreaker: Om du har minst en modell från en Scoring eller Denial Unit i motståndarens Deployment Zone, får du 1 Victory Point. Enheter som flyr eller är gone to ground räknas inte.

Fortifications: Placering av fortifikationer sker i samband med deployment. Fortifikationen får placeras på open ground, helt eller delvis i en skog samt på eventuella berg där hela fortifikationen får plats – inget får sticka ut och/eller hänga i luften. Inga fortifikationer får placeras i impassable terrain, på/i andra byggnader eller eventuella vattendrag. **Inga terrängbitar får heller flyttas för att göra plats för fortifikationer!**

Wipe-out: Vid en eventuell wipe-out tar spelet slut. VP räknas som vanligt och poäng ges till vinnaren enligt tabell ovan. Den wipe-ade får 0. Exempel: spelare A håller mittenobjektivet, ett enpoängsobjektiv och first blood, spelare B lyckades få slay the warlord innan han försvann. Diff 4 VP vilket skulle gett 14-6 men pga wipe-out blir 14-0.

Mission I (starttid 9:00)



Primärt Uppdrag: Placera ut 5 objektiv. Objektiven skall flyttas med hjälp av Scatter tärning och en D6 varje Game Turn. Placera 1 objektiv i mitten av bordet, placera sedan 4 objektiv för totalt 5 objektiv. I slutet av matchen är varje objektiv värd 1 VP för spelaren som kontrollerar den, förutom objektivet i mitten som är värd 2 VP.

Utöver detta, får varje spelare 1 VP för varje enhet från motståndarens Fast Attack som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda.

Sekundära Uppdrag: Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

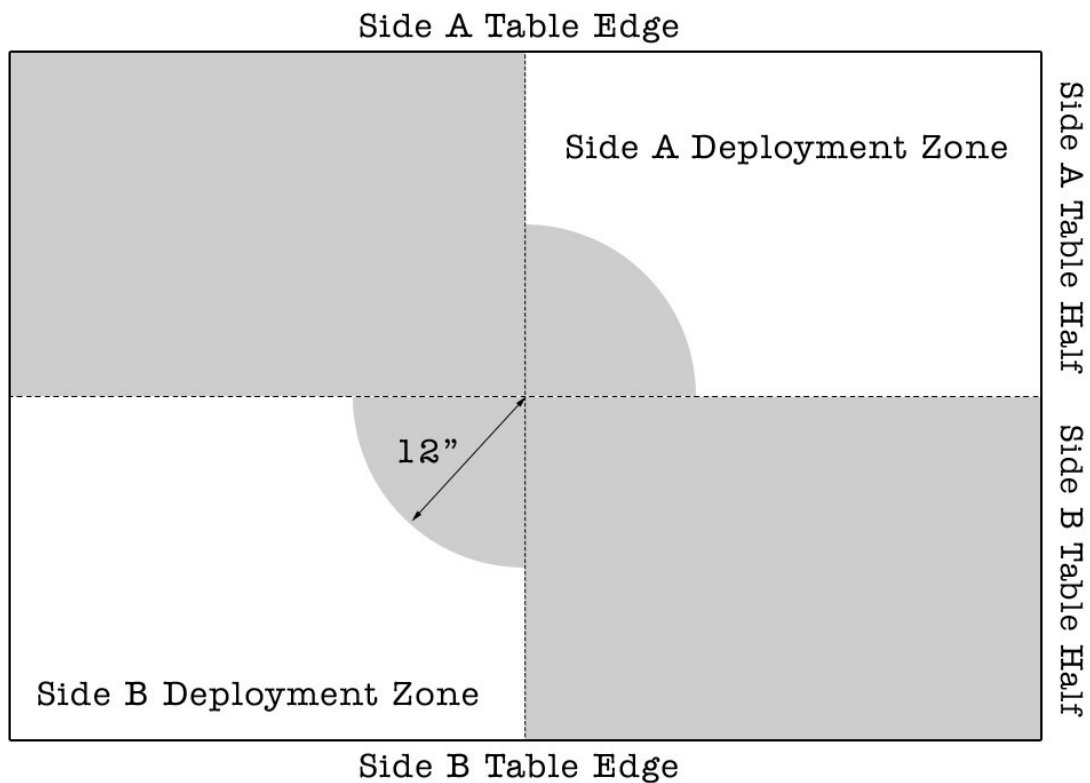
Regler: Night Fight, Reserves, Fast Recon

Fast Recon: Till skillnad från andra uppdrag, så är dina enheter från Fast Attack scoring units i detta uppdrag, detta är utöver dina vanliga Scoring, som fortfarande är det.. Även dina fordon från Fast Attack är Scoring, så länge de inte är Immobilised.

Slagets längd: Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer sida av bordet
2. Placera objektiv, spelaren som valde bordshalva börjar placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Night Fight
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
6. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

Mission II (starttid 13:00)



Primärt Uppdrag: Objektiv. Varje enhet som dör blir ett objektiv (enheter som flyr eller inte kommer in på bordet är borta, den spelare som blir av med en enhet placerar ut objektivet på smidigaste sätt). Varje objektiv är värt 1 VP.

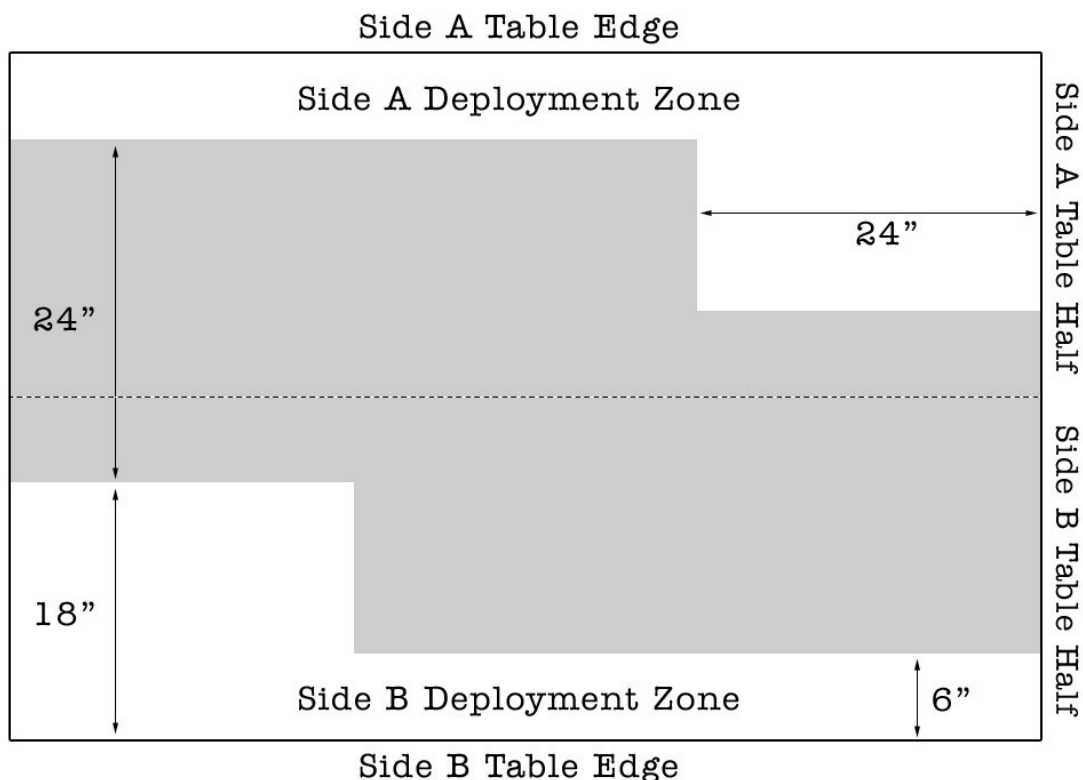
Sekundära Uppdrag: Slay the Warlord, Linebreaker, First Blood (Obs! Värt **2 VP!**)

Regler: Night Fighting, Reserves

Slagets längd: Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer sida av bordet
2. Placera objektiv, spelaren som valde bordshalva börjar placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Night Fight
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
6. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

Mission III (starttid 16:30)



Primärt Uppdrag: Placera ut 8 objektiv. Varje objektiv är värt 1 VP och får läggas på varandra med max upp till tre objektiv. För övrigt gäller 6" från bordskant och 12" från annat objektiv.

Utöver detta, får varje spelare 1 VP för varje enhet från motståndarens Heavy Support som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda.

Sekundära Uppdrag: Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

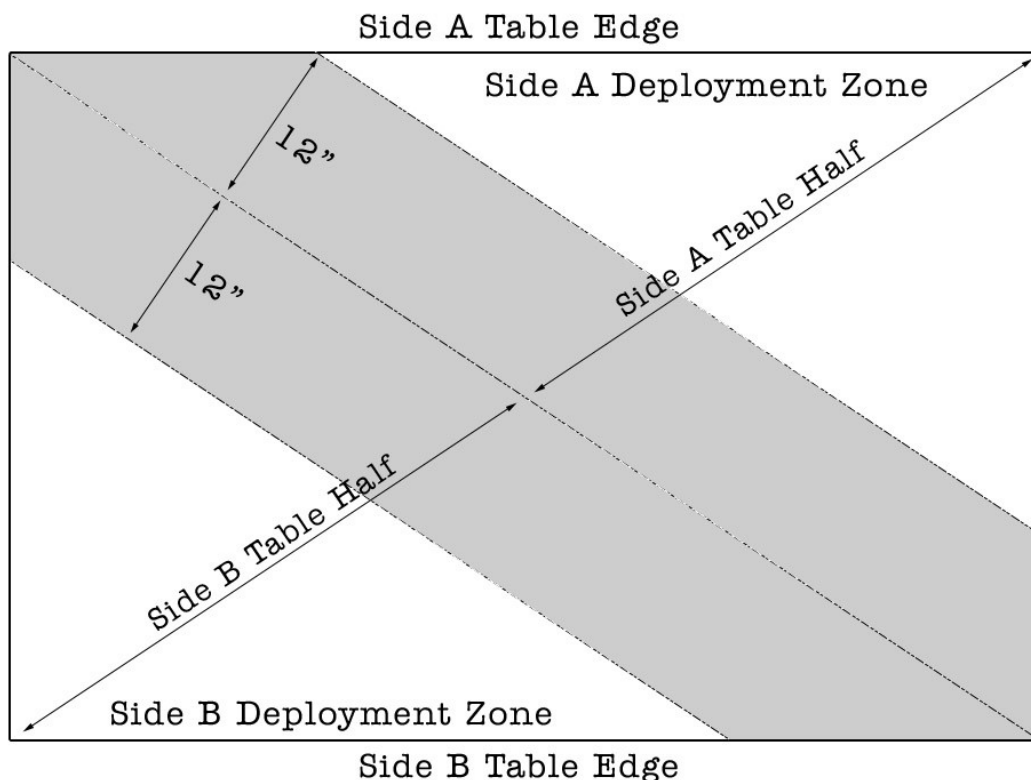
Regler: Night Fighting, Reserves, Heavy Metal

Heavy Metal: Till skillnad från andra uppdrag, så är dina enheter från Heavy Support scoring units i detta uppdrag, detta är utöver dina vanliga Scoring, som fortfarande är det. Även dina fordon från Heavy Support är Scoring, så länge de inte är Immobilised.

Slagets längd: Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer sida av bordet
2. Placera objektiv, spelaren som valde bordshalva börjar placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Night Fight
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
6. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

Mission IV (starttid 20:30)



Primärt Uppdrag: I slutet av slaget erhåller varje spelare 1 VP för varje fiendeenhet som är helt förstörd. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda. Independent Characters och Dedicated Transports räknas som enskilda enheter och ger Victory Points om de förstörs. **Utöver detta placeras ett objektiv i mitten värd 3 VP.**

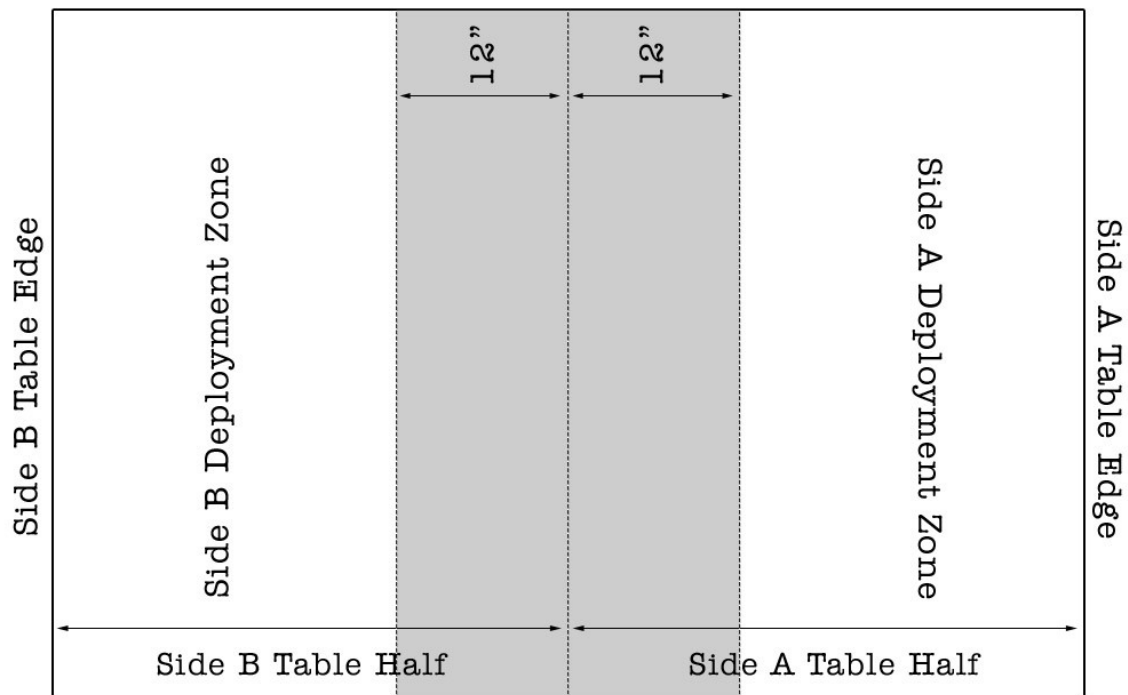
Sekundära Uppdrag: Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

Regler: Night Fighting, Reserves

Slagets längd: Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer sida av bordet
2. Placera objektiv, spelaren som valde bordshalva börjar placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Night Fight
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
6. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

Mission V (starttid 10:00)



Primärt Uppdrag: Placera ut 3 objektiv. Placera 1 objektiv i mitten av bordet och därefter i din motståndares DZ, I slutet av matchen är varje objektiv värd 2 VP för spelaren som kontrollerar den, förutom objektivet i mitten som är värd 4 VP.

Sekundära Uppdrag: Slay the Warlord, First Blood, Linebreaker

Regler: Night Fighting, Reserves

Slagets längd: Variable Game Length

1. Slå en tärning, vinnaren väljer sida av bordet
2. Placera objektiv, spelaren som valde bordshalva börjar placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Night Fight
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
6. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.