

# ***Flabbergast***

## **Uppdrag**

I varje uppdrag spelar spelarna om 20 poäng. Efter matchen jämför spelarna hur många poäng de har tagit och räknar sedan ut matchresultatet efter denna tabell:

Differans:	Resultat:
0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

### **Specialregler:**

**Quarters:** Scoring och Denial units kan kontrollera quarters. En enhet som kontrollerar ett objektiv kan samtidigt kontrollera en quarter. För att kontrollera en quarter behöver antingen hela modellen, om det är en singelmodell, eller en majoritet av enheten om det är en enhet, vara i quartern.

**Slay the Warlord:** Om motståndarens warlord är död när matchen är slut tar du Slay the Warlord.

**First Blood:** Om du förstör en av motståndarens enheter helt tar du First Blood. Båda spelarna kan ta First Blood.

**Linebreaker:** Om du har minst en modell ur en Scoring eller Denial unit i motståndarens deploymentzone när matchen är slut tar du Linebreaker. Enheter som flyr kan inte ta Linebreaker.

**Headhunter:** Om du när matchen är slut har tagit fler killpoints än motståndaren tar du Headhunter.

**Meatgrinder:** I slutet på varje game turn, efter den första, får du poäng om du är ensam med en scoring unit 6" från mitten.

**Vanguard:** Innan spelarna väljer sida slumpas det vilka hörn man kan välja som deploymentzone.

## **Terräng:**

På Flabbergast kommer det finnas fyra sorters terräng. Hard Cover, Soft Cover, Soft Area Cover och Water Features.

### **Hard Cover**

Ruinväggar, Stenar, Byggnader

Dessa ger 4+ coversave om de blockar LoS. De ger +1 coversave om du *go to ground* bakom dem.

### **Soft Cover**

Kullar, Vrak från förstörda fordon

Dessa ger 5+ coversave om de blockar LoS. De ger +1 coversave om du *go to ground* bakom dem.

### **Soft Area Cover**

Skog, Ruingolv, Vrak från sprängda fordon

Dessa ger 5+ coversave till enheter som står i dem. De ger +1 coversave om du *go to ground* bakom dem och +2 coversave om du *go to ground* i dem.

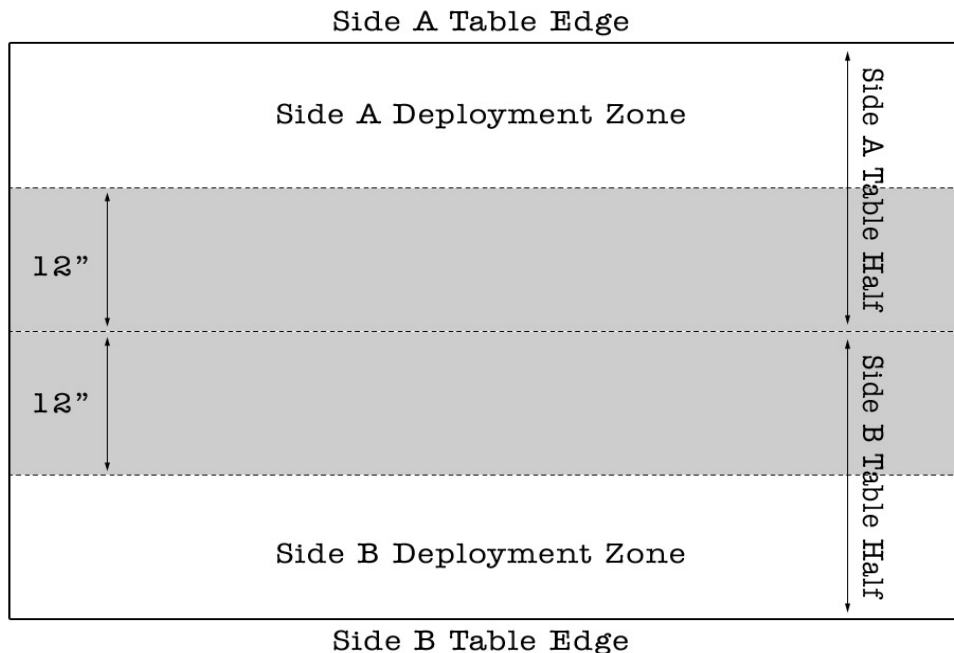
### **Water Features**

Fordon: Vatten är impassable terrain för alla fordon, förutom de med regeln amphibious, flyer eller skimmer.

Infanteri: Difficult area terrain som ger 6+ coversave, +2 coversave om du *go to ground* i den.

Water Features ger inget coversave om man skjuter genom dem.

# Uppdrag 1



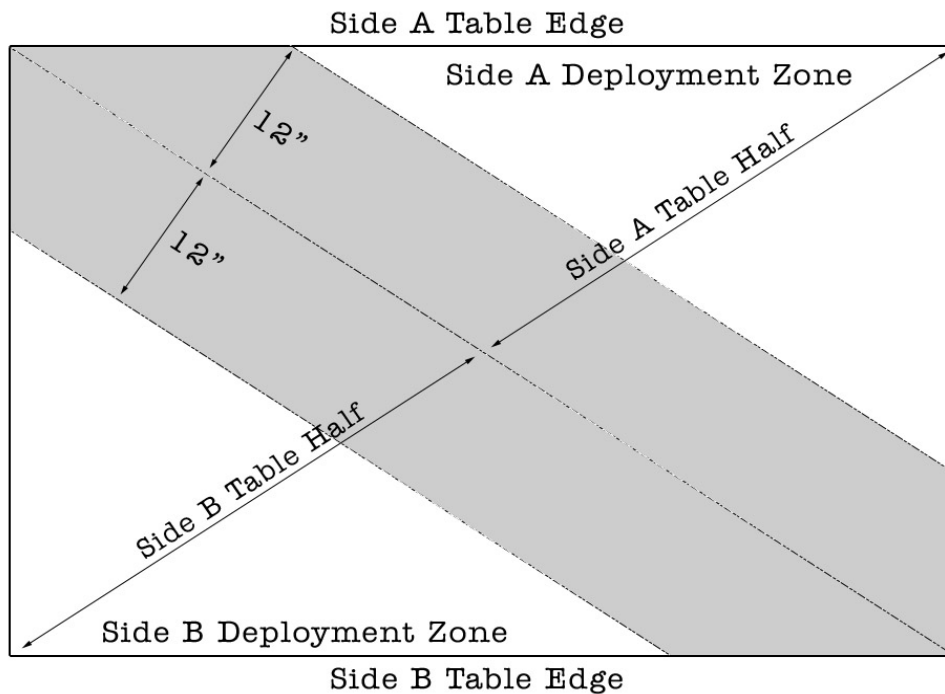
**Primärt Uppdrag:** D3+2 Objectives värda 4 poäng styck. Spelarna slår en tärning, den som slår högst börjar placera objektiv. En spelare kan ta max 12 poäng från dessa objektiv.

**Sekundärt Uppdrag:** Quarters. Varje quarter är värd 1 poäng.

**Teritiära Uppdrag:** Headhunter, First Blood, Slay the Warlord och Linebreaker är värda 1 poäng styck.

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv. Inget objektiv kan vara 6" från bordskant eller 12" från ett annat objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Psychic Powers
5. Slå för Night Fight
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

# Uppdrag 2



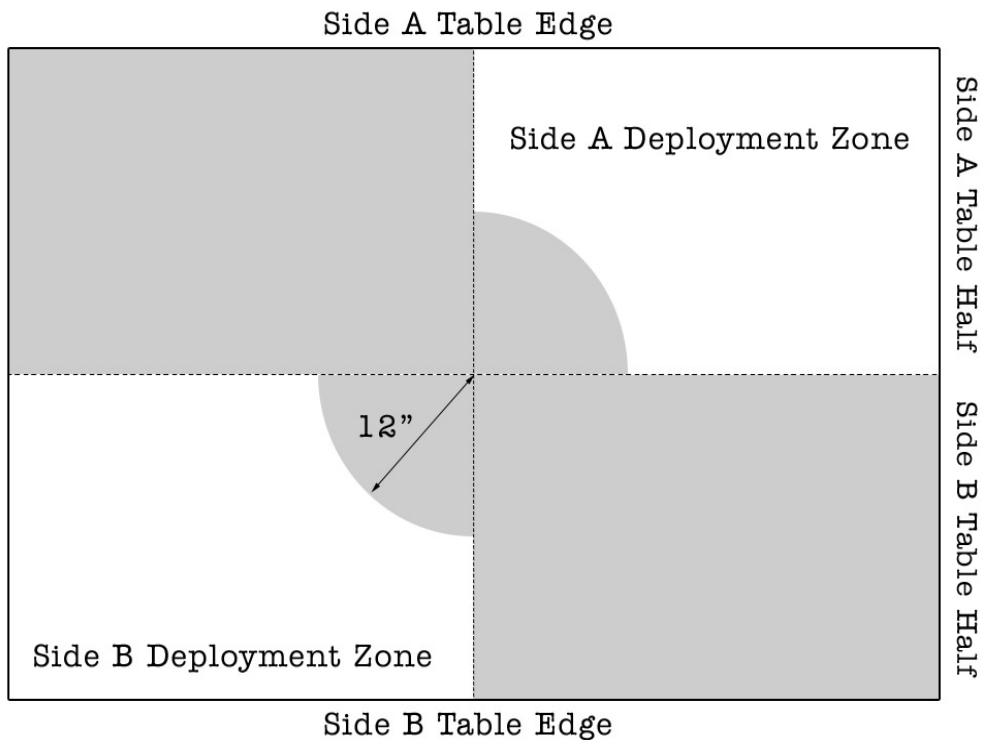
**Primärt uppdrag:** Killpoints. Räkna differansen efter matchen i mängden killpoints spelarna tagit. Den som tagit flest får differansen i poäng. En spelare kan ta max 8 poäng på detta sätt.

**Sekundärt uppdrag:** Meatgrinder, värt 2 poäng per tur. En spelare kan ta max 8 poäng från Meatgrinder.

**Teritiära Uppdrag:** Slay the Warlord och Linebreaker är värda 2 poäng styck.

1. Avgör vilka hörn som kan väljas för deploymentzone
2. Slå en tärning, vinnaren väljer vilket hörn där han placerar ut sina styrkor.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Psychic Powers
5. Slå för Night Fight
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

# Uppdrag 3



**Primärt Uppdrag:** D3+2 Objectives värda 4 poäng styck. Spelarna slår en tärning, den som slår högst börjar placera objektiv. En spelare kan ta max 12 poäng från dessa objektiv.

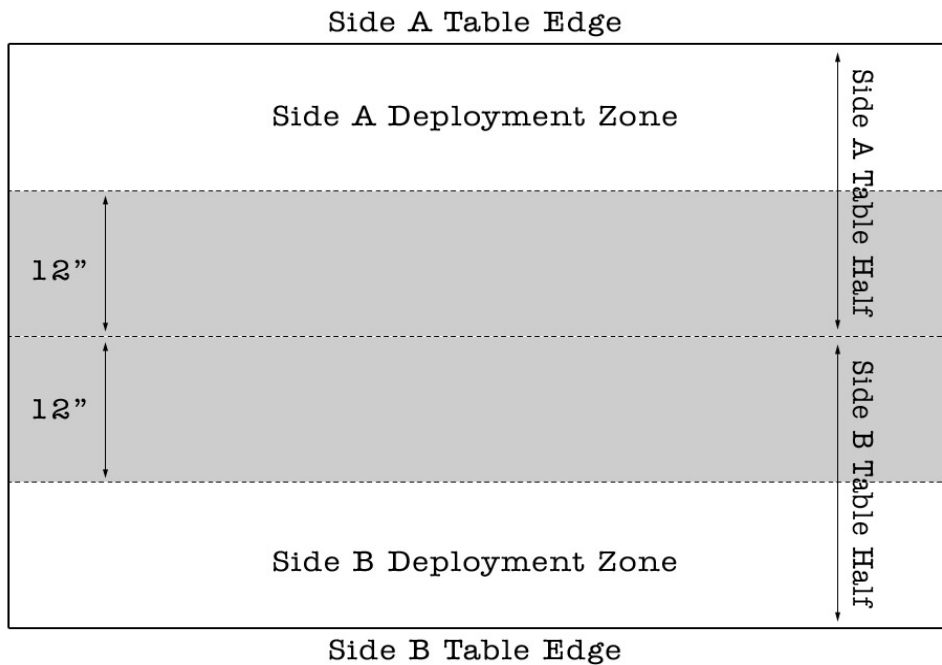
**Sekundärt Uppdrag:** Quarters. Varje quarter är värd 1 poäng. En spelare kan inte ta mer än 5 - hur många heavychoices motståndaren har i poäng från quarters. Om motståndaren inte har några heavychoices är hans hemmaquarter värd 2 poäng.

**Teritiära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood och Linebreaker är värda 1 poäng styck.

**Big Guns Never Tire:** Heavy är Scoring och värda ett poäng för varje helt förstörd enhet.

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken ett hörn där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Psychic Powers
5. Slå för Night Fight
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

# Uppdrag 4



**Primärt uppdrag:** Relic. Om du håller relikens i slutet på matchen får du 8 poäng.

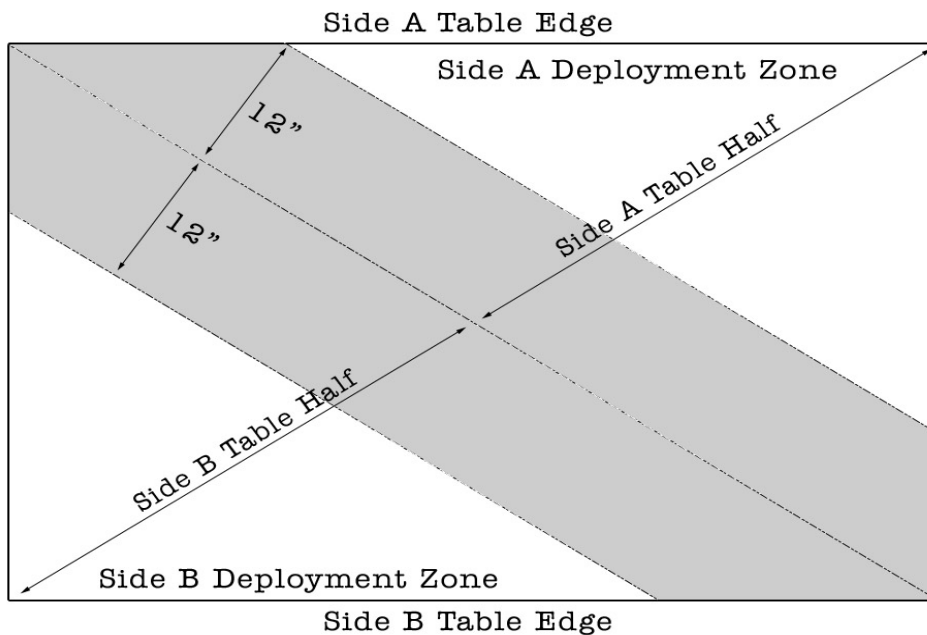
**Sekundärt uppdrag:** Objectives. Varje spelare sätter ut varsitt objektiv. Dom är värda 4 poäng styck. Spelarna slår en tärning, den som slår högst börjar placera objektiv.

**Teritiära Uppdrag:** Slay the Warlord, First Blood och Linebreaker är värda 1 poäng styck.

**Kill the Bearer:** Varje gång en spelare dödar en modell som håller relikens får den spelaren 1 poäng.

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv och Relik,
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Psychic Powers
5. Slå för Night Fight
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.

# Uppdrag 5



**Primärt uppdrag:** Objectives. Varje spelare lägger ut tre objektiv var och markerar gömt vilket som är värt 2, vilket som är värt 3 och vilket som är värt fyra. En spelare kan inte ta mer än 16 - motståndarens mängd fast attack i poäng från dessa objektiv. Spelarna slår en tärning, den som slår högst börjar placera objektiv.

**Sekundärt uppdrag:** Inget sekundärt uppdrag.

**Teritiära Uppdrag:** Slay the Warlord är värt 2 poäng, First Blood och Linebreaker är värda 1 poäng styck.

**The Scouring:** Fast Attack är Scouring och värda 1 poäng per helt förstörd enhet.

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
2. Placera objektiv.
3. Slå för Warlord Traits
4. Slå för Psychic Powers
5. Slå för Night Fight
6. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först.
7. Spelaren som placerar ut sin armé först börjar, såvida inte motståndaren lyckas med Seize the initiative.