

Subjektiv bedömning.

Här bedöms listorna utifrån en helhet och vad en lista kan göra. Inte bara hur enskilda val på pappret är bra eller dåliga.

En lista full av "dåliga" val kan ha en synnergi som gör att den är bättre. En lista med en typ av hårda val är väldigt bra mot en del men sämre mot annat.

Dock är det viktigt att veta att när vi subjektivt bedömer så bedömer vi potentialen på hur bra den kan vara när den är som bäst, men vi har även i åtanke svagheter en lista har även om har väldigt stor potential mot vissa arméer.

Saker som normalt sänker din komp är:

Flyers

Flyingande monster, extra minus om de trollar

Bra magier

Starka synneriger

Stark alphastrike

Snabb/Hård/Tålig Scoring

Positiva saker är

Val som är mer häftiga än vad de är bra.

Saker som är oprisvärda.

Saker som är ovanligt.

Men ett dåligt val ensamt ger dig aldrig bra komp, men kan få dig att tippa över mellan 2 lägen.

Sedan får man tänka på att listorna bedöms gentemot varandra.

Först gör vi en bedömning i vakuum, sedan jämför vi alla listorna av samma codex, samma stil och sedan alla mot varandra.

Slutändan kan det bli att spannet förändras något för att ge ett större utfall på kompen.

Kompens påverkan.

Du kommer att få halva din komp i bonus i början. Denna poängen kommer du också lottas efter i runda 1.

Så har du komp 10 får du 5 poäng och möter andra med 5 poäng eller närliggande.

Därefter så rapporterar du resultatet som vanligt men systemet kommer sända att justera summorna +/- halva skillnaden.

Exempel:

Spelare A Komp 10

Spelare B Komp 14

Slaget slutar 10-10 men justeras till 12-8 med fördel Spelare B.

Daemons

HQ

Great Unclean One 225

lvl 2, greater reward

Changeling 75

Karnak 120

Elite

4 Crushers 180

Troops

18 Horrors 162

16 Bloodletters 160

7 Nurglings 105

Fast Attack

15 Furies 95

5 Screemers 125

8 Flesh hounds 128

Skullcannon 125

1500

Komp 14

Här är en lista som har en del ovanliga val, Furies, Bloodletters, Nurglings, Changeling

De mer vanliga valen såsom Flesh hounds, Screemers nyttjar inte sin potential riktigt.

HQ delen är inte dålig men inte i närheten så bra som codexen kan ha.

Space Marines

HQ

Libbe 100. Nullzone. Gate

Elite

Dreadnought 135

Twin-lascannon

5 Sternguards 135

2 Meltagun

Drop Pod 35

Troops

10 Tactical 170

Missile Launcher, Flamer

Rhino 35

10 Tactical 180

Lascannon, Meltagun

Razorback. 40

5 Scouts 80

Meltabomb

Fast Attack

Land Speeder Storm 65

Multi-Melta

2 Attackbikes 80

2 Speeders 100

Heavy Flamer

Heavy Support

Thunderfire Cannon 100

Vindicator 125

Predator 120

Autocannon, Lascannon Sponsons

1500

Komp 10

Väldigt standard, inga direkt dåliga val, men inget extremt.

Skyttet är bra, närstriden är sämre. Scoring är bra, mobilitet är skaplig.

Necrons

HQ

Overlord 115
Warscyhte, Minshackle
Command Barge 80

Lord 90
Resurrection Orb, 2+ Warscythe
2 Cryptek med Edricht 70

Troops

5 Warriors 65
Ghostark 115

5 Warriors 65
Ghostark 115

20 Warriors 260

10 Immortals 170

Heavy Support

Doomsday Ark 175

Doomscythe 175

Komp 4

Här finner ni en lista som inte har något som är direkt jättespännande. Inget ovanligare än en Doomsday Ark, men i denna listan så kompletterar den listan genom att ge long range anti tank. Dessutom ett AV13 mål till som kan skydda Ghost arcs.

Saker som är negativa i listan är.

Mindshackle i en Barge

Flygare

Väldigt tålig Scoring genom resorb och 2 Ghost Arcs.

Skyttet på 24" är riktigt bra.

Närstirden är väl det som inte är superhårt, men 2 karaktärerna och 1 mindshackle skojar du inte bort.

Grey Knights

HQ

Inquisitor. Terminator, Psycannon 80

Mordrak 200
4 Ghostknight 160

Elite

10 Daemonhosts 100

Vindicare 145

Troops

10 Strike 245
2 Psycannon, Psybolt, Meltabomb

5 Strike, Psycannon 110
Razorback. Psybolt 50

5 Terminators 225
Psycannon, 2x Hammer, 2x Halberds, 1x Sword

Heavy Support

Dreadnought 135
2 Twin-Autocannon, Psybolt

Quadgun 50

1500

Komp 4

Positivt är Daemonhosts, men inte ens de är dåliga för 10 poäng styck och väger absolut inte upp det själv.

Scoring är sådär, men med Mordrak blir den bra då du kan göra fler scoring.

Armen skjuter bra på 24" har okej anti-tank, speciellt med Mordraks deep utan scatter och en inquisitor med psycannon.

Finns inget som drar upp listan utan den har bara bra stabila va.

Värt att tänka på är att detta är listor som är kompade i ett vakum mot varandra.

Daemons 14

Space Marines 10

Necrons 4

Grey Knights 4

Visst är det tråkigt att Necrons och GK tappar 5 poäng mot demonerna, men svårt att se att det inte blir en stor vinst varje match innan komp. Space Marines är svårare att bedömma, den är bra, men har inget som jättemycket sticker i ögonen så som flygare, mindshakle, psycannons i plural, billiga psybolts.