

# Gamers Weekend 2014

Räkna samman skillnaden mellan de bägge spelarens poäng i matchen och kolla i tabellen för ett resultat i matchen.

Differens:	Resultat:
0-1	10-10
2-3	11-9
4-5	12-8
6-7	13-7
8-9	14-6
10-11	15-5
12-13	16-4
14-15	17-3
16-17	18-2
18-19	19-1
20+	20-0

## Inför slaget

1. Slå en tärning, vinnaren väljer vem som börjar placera målmarkörer. Totalt skall sex markörer, numrerade 1-6 placeras ut.
2. Slå en tärning, vinnaren väljer vilken sida av bordet där han placerar ut sina styrkor.
3. Slå fram Gifts, Boons och annat som händer före slaget. Spelaren som valde sida börjar.
4. Slå fram eventuella Psychic Powers. Spelaren som valde sida börjar.
5. Slå en tärning, vinnaren av detta tärningsslag väljer vem som placerar ut sin armé först. Slå för Warlord Traits i samband med att modellerna placeras ut
6. Slå för Night Fight om någon av spelarna vill
7. Placera Infiltrators
8. Spelaren som placerar ut sin armé väljer vem som börjar.
9. Gör Scout-förflyttningar
10. Seize the initiative.

## Maelstrom of War

Det finns sex markörer placerade på brädet. Ibland är ett Tactical Objective och Objective samma markör.

Hela leken används, förutom *41 RECON* (Mysterious objectives) och inga kort är ändrade. Alla kort är öppna.

Du börjar slaget med att dra 3 Tactical Objectives. I varje runda drar du upp till 3 kort om du har färre på handen. Du kan max klara av 2 TO varje runda. I slutet på en runda kan du kasta ett kort från handen.

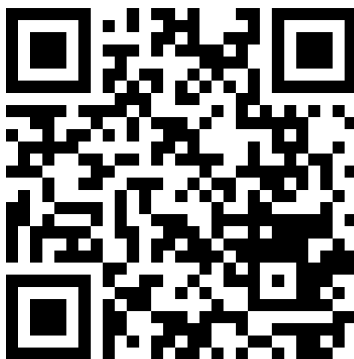
Om man drar ett Tactical Objective som är omöjligt att utföra, till exempel *Scour the Skies* när motståndaren inte har någon Flyer, så kan man direkt kasta uppdraget och dra ett nytt.

Om man drar ett Tactical Objective som gäller att hålla en markör och du har ett kort på handen som gäller samma markör, så drar du om.

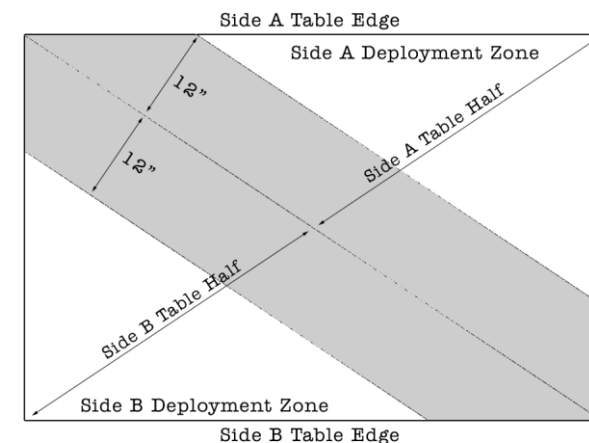
Alla uppdrag där du skall slå en D3 så blir resultatet på D3-slaget 2.

## Resultat rapporteras in på:

<http://speltok.se/tto/>



## Första Uppdraget

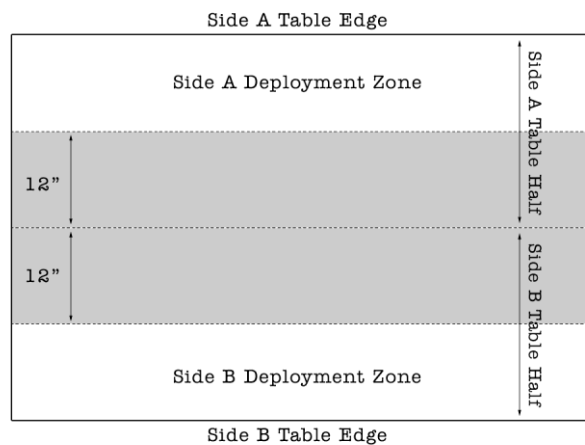


**Tactical Objectives:** Max 9 poäng i skillnad

**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

**3 Objectives** (4 poäng för markör nr1 som måste placeras i spelplanens mittpunkt. 2 poäng för markör nr2 och 3. Dessa måste placeras utanför någon spelares deployment zone)

### Andra Uppdraget



**Tactical Objectives:** Max 7 poäng i skillnad

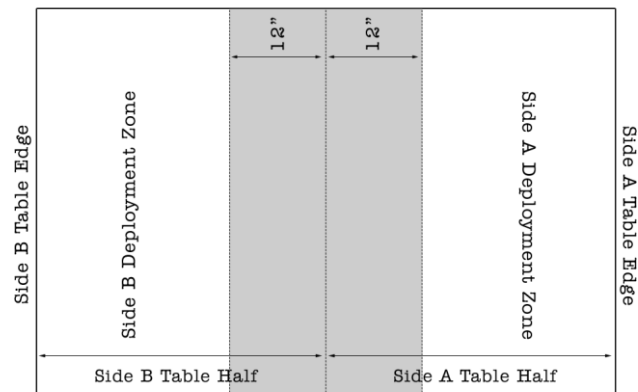
**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

**The Relic** (se sida 147). Denna är värd 6 poäng och placeras på spelplanens mittpunkt innan de andra markörerna placeras ut.

**Kill Points.** Utöver detta erhåller varje spelare 1 poäng för varje fiende-enhet som är helt förstörd i slutet av slaget. Enheter som flyr eller inte finns på brädet när slaget är slut, räknas som förstörda. *Independent Characters* och *Dedicated Transports* är räknas som enskilda enheter och ger poäng om de förstörs.

Max 4 poäng i skillnad.

### Tredje Uppdraget

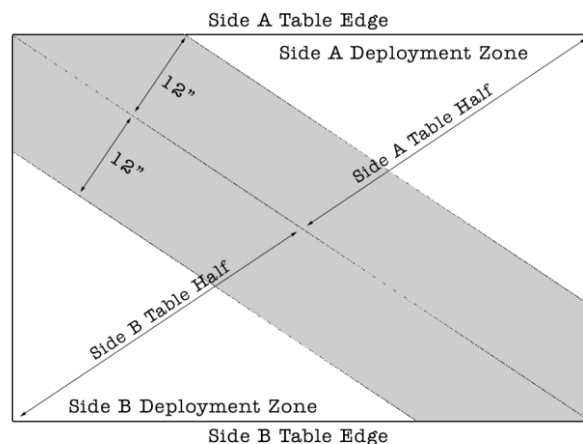


**Tactical Objectives:** Max 5 poäng i skillnad

**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

**6 Objectives** (värda 1,1,2,2,3,3). Placera ut dolt ett värde på de objektiv du placerat ut och avslöja detta efter deployment.

### Fjärde Uppdraget

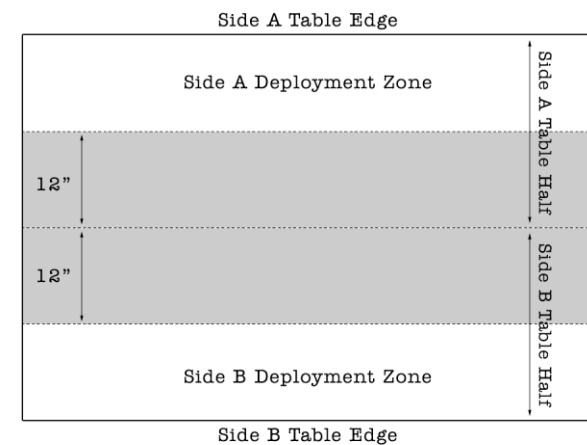


**Tactical Objectives:** Max 9 poäng i skillnad

**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

**Kill Points.** Se uppdrag 2. Max 8 poäng i skillnad.

### Femte Uppdraget



**Tactical Objectives:** Max 9 poäng i skillnad

**Slay the warlord, First blood, Linebreaker** 1 poäng vardera

**3 Objectives** (Markör 1-4 är värt 2 poäng vardera)

