

GoB-Målningsmall 0.8

Denna målningsmall är tänkt att belöna ansträngning och straffa lathet.
Först och främst förutsätts det är poäng tages vid godtaglig nivå av arbete.

Detta är första gången vi kommer att använda mallen och den kommer utvärderas och korrigeras
EFTER GoB-Open 2015 det för att framställa ett så bra system som möjligt.

Därför kommer en del kategorier vara betydligt mer subjektiva än andra, spelare ombedes ha
överseende med detta för närvarande.

Utförliga exempelbilder och liknande kan komma att tillföras i ett senare skede.

Maxantalet poäng som en arme kan få är 30 för målning, samt två bonus poäng går till vinnaren av
Best Painted. Av dessa så kan man maximalt tillgodoräkna sig **20 poäng**.

På GoB-Open 2015 så kommer hälften av dessa poäng läggas till ert slutresultat.

Ex. Spelare1 får 14 målningspoäng, 7 räknas till totalpoängen för turneringen.

*Ex2. Spelare2 får 27 målningspoäng och vinner best painted, Får bara tillgodoräkna sig 20 poäng
och 10 poäng läggs till totalpoängen för turneringen.*

**Obs! Omålade samt obasade modeller kommer att plockas bort och får ej spelas med under
GoB-Open 2015**

Armélista:

Otydlig/oläslig/ej utskriven/Felaktig representation: 0

Utskriven/större elektronisk platta, lättläst, representativ: 2

Baser:

Ofärdiga Baser: 0

Färdiga baser: 1

Enhetlig/välgjord basning för Allies/cads/formationer/fortifikationer separat: 2

Enhetlig basning för armén: 3

Best Painted/Best in show:

Vinnare av BP/BiS: 2

Detaljer: (Ögon, ventiler, ädelstenar, rep etc.)

Inga/bristfälliga: 0

Majoriteten av arméns detaljer, målade: 1

Stor detaljrikedom: 2

Samtliga detaljer målade med omsorg: 3

Enhetlighet:

Armén är ej enhetligt målad: 0

Allies/Cads/formationer/fortifikationer etc enhetliga i och för sig själva: 1

Hela armén är enhetligt målad: 3

Förbandsbetäckningar: (Kompanitillhörighet, Septmakeringar, gruppssärskiljare)

Inga: 0

Större delen av armén är förbandsbetäckt: 1

Samtliga modeller i armén har förbandsbetäckningar: 3

Ikonografi: (Blodröda BA, Vit/röda Saim-Hann, Aquillor på lojalister etc.)

Armén innehåller ingen ikonografi alls: 0

Majoriteten av armén bär korrekt regalia: 1

Hela armén bär korrekt regalia samt ikonografi: 3

Konverteringar: (Green stuff, plasticard, kitbashing etc.)

Inga/få konverteringar: 0

Märkbart konverteringsarbete: 1

Stor andel märkbara konverteringar: 3

Objektivmarkörer:

Inga objektivmarkörer: 0

Spelaren har tydliga objektivmarkörer: 2

Statusmarkörer: (Magi, Pinned, woundmarkörer etc.)

Inga Statusmarkörer: 0

Spelaren har tydliga Statusmarkörer: 2

WYSIWYG:

Stor andel modeller/utrustning är felrepresenterade: 0

Armén innehåller enstaka avsteg: 1

Armén är komplett representerad i modeller/utrustning: 3

Ögongodis: (Tatueringar, weathering, freehandning etc.)

Armén innehåller inget iögonfallande: 0

Armén innehåller flera iögonfallande element: 1

Armén uppvisar stor andel iögonfallande element: 3