FANTASIA FANATIC

WARHAMMER 40,000

16 - 17 MAJ 2009

DRAGONSKOLANS GYMNASTIKSAL
UMEÅ, SVERIGE

WWW.FANTASIAWEB.SE



Innehållsförteckning:

Introduktion…….. 2
Att spela i Fanatic turneringen…..…….. 2
Regelfrågor……. 2
Armélista…….……... 3
Saker att ta med sig……... 3
Poängsättning och priser…….…… 4
Matchpoäng……..…… 4
Målningspoäng……...……4
Arméhanteringspoäng……..…… 4
Straffpoäng…… 5
Kompis/Klubbanmälan...……..…… 5
Bäst Målad Arméer…….. 5
Uppdatering……..…… 5
Regler och scenarios ……..…...…… 6 - 7
Tidsschema……. 8
Övrig information…….. 9



Introduktion

Välkommen till Fantasia Fanatic våren 2009. Fantasia Fanatic är en turnering i Warhammer Fantasy och Warhammer 40K som arrangeras två gånger per år av Fantasia och är ett av Sveriges största rena Games Workshop evenemang.
Vårens arrangemang hålls den 16 - 17 maj som vanligt i Dragonskolans Gymnastiksal, Umeå (karta finns under Övrig Information).

Hoppas att ni får en trevlig helg med många minnesvärda matcher och att vi få se er delta även nästa gång.

Lycka till!

Att spela i Fanatic turneringen

Fantasia Fanatic spelas under två dagar, vi spelar tre matcher under dag ett och två matcher dag två. Första dagen kommer även målarbedömning att göras. Dag två får ni chans att rösta på bäst målad armé.
Turneringen spelas efter ett swiss system där första matchen lottas. Därefter möter ettan tvåan, trean möter fyran osv. Under Fanatic turneringen kommer ni aldrig att kunna möta samma person två gånger, ni är alltså garanterade att få möta fem olika spelare.

Varje match har en utsatt tid och vi ber er respektera detta. Resultaten från en match ska lämnas in senast 5 minuter efter utsatt matchtid är slut. Vi har ett tajt schema att hålla och kommer därför inte ge någon extra tid, starta ingen ny runda om tiden inte kommer att räcka men se till att båda får spela samma antal rundor.
Om resultatet från någon match inte är inlämnat i tid kommer den matchen att räknas som oavgjord 0 - 0 (inga spelare får några matchpoäng).
Alla resultat ska räknas enligt scenariobeskrivningen och lämnas på utsatt plats i sekretariatet.
Efter varje match under dag ett kommer resultatlistor att sättas upp. Om ni skulle upptäcka fel i dessa kontaktar ni sekretariatet.
Efter slutresultaten är räknade kommer vi inte att gå tillbaka och rätta eventuella fel och kan heller inte ta ansvar för fel som uppstått. Så se till att rapportera in eventuella fel direkt.

Regelfrågor

Om det under spelets gång uppstår regelfrågor som ni inte kan lösa så får ni tillkalla domare.
Domaren kommer antigen att ge en lösning på problemet eller om reglerna inte täcker situationen lösa det genom att rulla tärning.
Tänk på att domarens ord gäller enbart för det tillfället och behöver inte på något sätt vara en officiell regel.
Om ni senare hittar fel i domarens tolkning får ni gärna påpeka detta så vi kan göra rätt vid liknande problem men vi kommer inte att gå tillbaka till tidigare situationer och ändra några beslut.

Armélista

Till Fanatic behöver du två uppsättningar av din armélista. En ska lämnas in vid incheckning och en behåller ni under turneringens gång.
Arrangörerna kommer att kolla slumpvalda armélistor under turneringens gång. Mot slutet av turneringen kommer listorna att kollas för de spelare som ligger bäst till. Skulle en armélista saknas kommer denna spelare att få noll poäng för sin armélista (se Arméhanteringspoäng) och alla matcher som spelas med denna armé kommer att räknas som illegal och få poängavdrag (se straffpoäng).

Följande information ska finnas på er armélista:

- Ert namn.
- Varje modells/trupps utrustning.
- Tydlig uppdelning på vilka trupper som tillhör vad (Troops m.m)
- Poängkostnader för alla modeller/enheter plus poängen för enskild utrustning.

Armybuilder är ett väldigt bra exempel på hur en armélista kan se ut.
Kom ihåg att ni får poäng för er armélista, så se till att den går att läsa.

Saker att ta med sig

Här följer en lista på saker som bör tas med till turneringen

- Regelböcker, Codex och andra publikationer med regler som ni tänker använda (tex FAQ).
- Templates
- Mätredskap
- Tärningar
- **Armélista (2 stycken)**
- Din målade armé
- Superlim (för sista minuten reparationer)
- Scenariodelen ur det här häftet
- 3 st objektivmarkörer

Tärningar, mätredskap, regelböcker mm. finnas att köpa ifall ni skulle glömma eller känner att ni behöver fräsch utrustning för att ta hem turneringen.



Poängsättning och priser

För att vinna Fanatic ska du samla ihop mest poäng i tre kategorier; matchpoäng, målningspoäng och arméhanteringspoäng. Den som har högst poäng totalt vinner.
De platser som kommer att ge pris är följande:

- Första plats
- Andra plats
- Tredje plats
- Bästa General (Mest matchpoäng)
- Bäst målade arméer

Det kommer dessutom att delas ut en del ytterligare priser för en del andra bragder.

Matchpoäng (0 - 71)

En Warhammerturnering handlar till största delen om att spela mot olika spelare som du kanske inte mött tidigare, att ha roligt och samtidigt försöka vinna matcherna. Varje match ger 14 eller 15 poäng (beror på scenario).
Efter varje match räknar du och din motståndare ut hur mycket matchpoäng ni tagit av varandra och rapportera detta till sekretariatet.
En vinst baseras på spelarnas "målskillnad" i matchpoäng från varje match, där vinnaren i varje match får ytterligare 3 poäng. (dvs en spelare som vinner en match med 6-2 får +7 turneringspoäng (4 för mellanskillnad och 3 för vinst) och hans motståndare får -4 turneringspoäng)

Målningspoäng (0 - 21)

Målade arméer
I Fantasia Fanatic **måste** alla deltagande arméer vara målade. Skulle ni möta en armé som innehåller omålade modeller **ska** ni kontakta sekretariatet, vi kommer då att plocka bort dessa modeller. Om det av någon anledning skulle användas omålade modeller under en match kommer de alltid räknas som döda i slutet av matchen (de kan då inte heller hålla objektiv, bordshalvor mm)

Efter sista matchen dag ett ska alla ställa upp sin armé på det bord och den sida ni spelade på matchen innan. **Bredvid ska ni lägga er namnskylt.** Två stycken domare kommer sedan att gå runt och ge målarpoäng efter listan nedan. Om ni vill använda er armé natten mellan lördag och söndag meddelar ni det till sekretariatet vid incheckning, er målarbedömning kommer då att genomföras under lunchen dag ett.
Tänk på att alla figurer måste vara målade och skulle någon modell vara omålad kommer ni få noll målningspoäng (oavsett hur övriga armén ser ut).
Alla modeller som används till din armé måste ställas ut för att du ska få några poäng, även enheter som kan tillkomma under en strid.

När vi bedömer arméerna kommer vi titta på hur välgjorda baserna, detaljmålningen på figurerna, armén tema ”samhörighet”, ja allt det där som gör en armé till en fröjd att titta på. Vi kommer i år använda oss av poängnivåer när vi bedömer arméerna. De nivåerna kommer ligga i följande steg. 21, 19, 17, 15, 13, 8, 3, 0.
Alla arméer som vi anser vara klara i tabletop standard kommer att få minst 13 poäng.

Armehanteringspoäng (0 - 20)

Att ha en korrekt armélista och rätt utrustning på sina figurer är också något som hör till ett schysst uppträdande på en turnering. För att uppmuntra detta ger vi ut poäng för följande tre punkter, poäng som är väldigt lätta att håva in om man bara förberett sig lite.

Armélista (0 eller 10)
Snygg och tydlig armélista inlämnad i tid ger full poäng (dataskriven är inte ett krav)
Till exempel skulle en armybuilder eller liknande lista ge fullpoäng

Arméuppställning (0 eller 10)
Under lunchpausen ska ni ställa ut era arméer som ni gör vi målarbedömningen, detta för att ni spelare ska ha möjlighet att under lunchen gå runt och titta på andras arméer. För besväret får ni 10 poäng, så missa inte det.

Straffpoäng

Fantasia Fanatic kommer att använda sig av följande straffpoäng under turneringen, vi tror och hoppas dock att detta aldrig kommer att bli nödvändigt.

- Användande av illegal armé kommer att medföra poängavdrag och justeringar av resultat i tidigare matcher (subjektiv bedömning beroende på hur stort fel det är). Detta kommer också att användas om ni inte lämnar in armélista.
- WYSIWYG (What You See Is What You Get) innebär att dina figurer har samma utrustning som är angett på er armélista.
  Grova avvikelser från WYSIWYG kan ge straffpoäng. Observera att Fantasia Fanatic uppmuntrar konverteringar/”Counts As” och kommer att bedöma varje fall enskilt.
- Att lägga sig i och kommentera andra matcher ger 10 minuspoäng (upprepade förseelser kan medföra avstängning från turneringen)
- Övrigt fusk eller olämpligt uppträdande (tex alkoholkonsumtion) ger mellan 10 - 30 minuspoäng.

Alla minuspoäng räknas till matchpoängen och domarnas beslut kan inte överklagas.

Kompis/Klubbanmälan

Vi får år efter år frågan om vi inte kan kasta om i matcherna när tillresta eller kompisar som spelar mest mot varandra blir lottade mot varandra. Vi har svarat nej för rättvisans och enkelhetens skull och för att de kan leda till att toppspelare skulle kunna laganmäla sig för att slippa andra bra spelare. Vi kommer i år att pröva en variant som kommer leda till att så många som möjligt ska slippa sina "vanliga" motståndare när de är på en turnering full av spelare de aldrig mött. Det kommer att gå till på följande vis. Alla deltagare kan anmäla sig i lag* med 2-4 spelare i varje lag. En deltagare kan vara med i max ett lag. Under match 1 och 2 kan ingen lottas mot en lagmedlem. Inför match 3 kommer top 10 att bli av med sin lagstatus och kan således lottas mot alla spelare. Inför match 4 kommer top 16 att bli av med sin lagstatus och inför match 5 kommer top 20 att bli av med den. Har man en gång blivit av med sin lagstatus får man aldrig igen den även om man skulle tappa placeringar (detta enbart av administrativa skäl). Vi vet att detta med all säkerhet kommer att påverka lottningen men det bör ha en minimal påverkan på turneringens topplaceringar och många kommer förmodligen få en roligare turnering med nya motståndare.

*Notera att lag endast är till för lottningen. Det kommer inte vara några lagevent i år.

Bäst Målade Arméer

Under Fanatic turneringen kommer vi att dela ut ett pris till de arméer som är snyggaste i respektive spel. Domarna kommer under målarbedömningen välja ut ett antal arméer. Bland dessa kommer ni sedan få rösta på vem ni tycker ska vinna dessa priser.
I år kommer vi inte att tillåta att arméer ställs ut på ett display tray eftersom vi anser att det gynnar de lokala spelarna
Röstsedel får ni vid insläppet på söndagen.

Om ni inte har målat er armé själv vill vi att ni noterar det på er armélista. Er armé kan då inte bli utplockad för röstning till bäst målade armé.

Uppdatering av häftet

Det kommer att komma ut ett uppdatering till detta häfte med eventuella rättningar och regeländringar tre veckor innan turneringen, dvs helgen den 25-26 April. Kom ihåg att titta in på Fantasias hemsida under fliken turneringar efter den 26 april för att ha koll på eventuella ändringar.

Regler

Här följer de spelspecifika regler och scenarios som gäller för denna Fanaticturnering.

1) **2000 poängs arméer**.
2) Arméer görs efter befintliga Codex.
   a) Arméer får använda Daemonhunter och Witchhunter allierade efter de regler som finns i respektive Codex.
   b) Blood Angel använder sin lista från White Dwarf, i övrigt får inget White Dwarf material användas (bortsett från Q&A och errata)
   c) All errata från Games Workshops hemsida på ”gamla” codex kommer att användas, om ni berörs se till att skriva ut ett exemplar.
   d) Följande codex (eller delar av codex) får inte användas: Eye of Terror, Blood Angel (använder WD artikeln) och Armageddon.
3) Special Characters får användas
4) ”Imperial Armoury” supplement får ej användas

Ändringar av befintliga regler

* Officiella regler som släpps efter den 2 Maj kommer inte att användas. Detta innebär alltså att DET NYA IMPERIAL GUARD Codexet får och SKALL användas istället för det gamla.

Scenarios:

Deployment följer reglerna från sidan 92 i regelboken.

Scenario 1, Seize Ground:

Enligt regelboken sidan 91 med undantag att det alltid är 4 objektiv istället för D3+2. Varje objektiv är värt tre matchpoäng, utöver detta får den spelare som dödat flest killpoints 2 poäng. (Räknat som man gör i annihilation scenariot i regelboken, **inte** som i scenario 3 i detta häfte)

Scenario 2, Capture and Control:

Enligt regelboken sidan 91 med följande ändringar:.

* Scenariot spelas alltid enligt spearhead deployment rules.
* Objektivet måste stå minst 8" in från båda bordskanter och minst 12" från mitten.
* Reglerna för att hålla ett objektiv är ändrade pga poängsystemet (se nedan)



Det räcker med att vara inom 5" från ett objektiv för att räknas som man är nära nog.
* Om man håller ett objektiv enligt regelboken (med ovanstående ändring) så är det objektivet värt 7 matchpoäng.
Om ett objektiv inte hålls enligt regelboken är det värt enligt följande:
* Om endast ena spelaren har en eller flera scoring units vid objektivet får den spelaren 4 poäng
* Om båda spelarna har en eller flera scoring units vid objektivet får den som har flest modeller i sin största enhet av de som är inom objektivet 2 poäng.

Scenario 3, Annihilation:

Enligt regelboken sidan 91. Spelas enligt regelboken med följande ändring.

* I mitten av bordet skall det stå ett objektiv. Detta objektiv kan hållas enligt reglerna för att hålla objektiv i scenariot Seize Control för extra poäng (se nedan).

Procent	Matchpoäng
0%- 7%	0
8 %- 14%	1
15% - 21%	2
22% - 28%	3
29% - 35%	4
36% - 42%	5
43% - 49%	6
50% - 56%	7
57% - 63%	8
64% - 70%	9
71% - 77%	10
78% - 83%	11
84% - 89%	12
90% - 100%	13

Matchpoängen delas ut enligt följande:

1. Arméer som har 13 eller fler killpoints ger motståndaren 1 scenariopoäng per förlorad killpoint upp till max 13 scenariopoäng
2. Arméer som har färre än 13 killpoints delar ut scenariopoäng baserat på hur många procent av sina killpoints de tappat enligt följande (avrunda uppåt och räkna endast de högsta resultatet).

Procentsatsen för killpoints får du genom att dividera antalet killpoints du dödat med det totala antalet killpoints i din motståndares armé. Detta är bara nödvändigt att räkna ut om din motståndare har mindre än tretton killpoints i armén. (Exempel: Din motståndare har bara elva killpoints i sin armé. När matchen är över har du dödat åtta av dessa. Du tar då 8 delat med 11 = 0,727 = 72,7% (avrundat uppåt till 73%). I tabellen läser du av det högsta procenttalet du har överträffat vilket i det här fallet är 71%. Du får alltså 10 scenariopoäng.)

Utöver detta får den som håller objektivet i mitten 2 poäng.

Om båda sidor plockar fler än 12 killpoints räknas det automatiskt som att den sida som plockat flest killpoints vinner med 13 - 10 (objektivpoäng är ej medräknat i detta och kan förändra resultatet)

Scenario 4, Seize Ground:

Enligt regelboken sidan 91 med undantag att det alltid är 4 objektiv istället för D3+2. Varje objektiv är värt tre matchpoäng, utöver detta får den spelare som dödat flest killpoints 2 matchpoäng (Räknat som man gör i annihilation scenariot i regelboken, **inte** som i scenario 3 i detta häfte)



Scenario 5, Capture and Control:

Enligt regelboken sidan 91 med följande ändringar:.

* Scenariot spelas alltid enligt spearhead deployment rules.
* Objektivet måste stå minst 8" in från båda bordskanter och minst 12" från mitten.
* Reglerna för att hålla ett objektiv är ändrade pga poängsystemet (se nedan)

Det räcker med att vara inom 5" från ett objektiv för att räknas som man är nära nog.
* Om man håller ett objektiv enligt regelboken (med ovanstående ändring) så är det objektivet värt 7 matchpoäng.
Om ett objektiv inte hålls enligt regelboken är det värt enligt följande:
* Om endast ena spelaren har en eller flera scoring units vid objektivet får den spelaren 4 poäng
* Om båda spelarna har en eller flera scoring units vid objektivet får den som har flest modeller i sin största enhet av de som är inom objektivet 2 poäng.

Turneringsschema

Dag 1

Start tid	Slut tid	Aktivitet
08.15	**08.45**	**Insläpp och registrering**
08.45	**09.15**	**Introduktion och regelgenomgång**
09.15	**12.15**	**Match 1**

(Efter första matchen ska alla arméer ställas upp för allmän beskådning, lämna namnbricka vid din armé)

12.15	**13.45**	**Lunch**
13.45	**16.30**	**Match 2**
16.45	**19.30**	**Match 3**

(Efter sista matchen ska alla arméer ställas upp för målarbedömning, lämna namnbricka vid din armé)

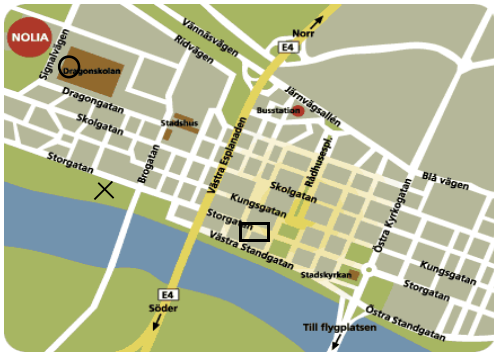
Dag 2

Start tid	Slut tid	Aktivitet
09.00	**09.15**	**Insläpp och Röstning Bäst Målade Armé**
09.15	**12.15**	**Match 4**
12.15	**13.45**	**Lunch**
13.45	**16.30**	**Match 5**
16.40	**17.10**	**Prisutdelning**



Övrig Information

Lokal
Dragonskolans Gymnastiksal är platsen för Fantasias Fanatic, kartan visar vägen (svårt att hitta, ring Fantasia någon dag innan så hjälper vi dig).
Lättaste sättet att hitta till Dragonskolan är att åka till Noliahallarna, spelhallen ligger mitt emot Nolia.



Fantasia Fanaticturnering Sovlokal

FANTASIA
Storgatan 44
903 26 Umeå
+46 90 - 770360
info@fantasiaweb.se
www.fantasiaweb.se

Övernattning:
I turneringskostnaden ingår sovplats på golv i en spelföreningslokal, dock utan dusch. Ligger på promenadavstånd från turneringslokalen.
Dusch finns att låna i turneringslokalen.

Vandrarhem, STF Umeå
Västra Esplanaden 10, 903 26 Umeå
+46 90 - 771650

Stora Hotellet
För boende helgen 16-17 Maj pris per natt:
Enkelrum 555:-
Dubbelrum 710:-
Dubbelrum med extrasäng 910:-

Erbjudandets referensnummer: 123208

Stora Hotellet
Storgatan 46
Tel 090-778870
www.storahotelletumea.se



Har ni övriga frågor om och kring turneringen går det bra att höra av sig till Fantasia.

Fantasia Fanatic är ett helt alkohol och drogfritt arrangemang.