

Warpstorm 3

Missions

Mission 1, Ambassador's dawn.

1st ambassadör modell från vardera spelare som inte ingår i armé listan och som har 25mm bas placeras i mitten av spele

Mission 2, Warfields

Ett objective är placerat i var sin quarter efter rullning för deployment fast innan något är utsatt (förloraren börjar). 12" från varandra, kanten av bordet och från quarter edge.

I början av runda 3 innan någon spelare gör något alls så skattrar alla objectives 2d6".

Deployment: Spearhead (12" från mitten, quarters)

Primary objective: Hålla objectives (3" range) vid slutet av spelet.

Secondary objective: Hålla quarters (samma unit kan hålla ett objective i en ruta och hålla rutan).

Primary 12-0

Spelaren håller fler objectives än motståndaren 12-0

Spelarna håller lika många 6-6

Secondary 6-0

Spelaren håller fler quarters än motståndaren 6-0

Spelarna håller lika många 3-3

Victory points 0-2

Spelaren har mer än 100 poäng i skillnad kvar på bordet 2-0

Skillnaden i resterande styrkor för båda spelare är ej mer än 100 poäng 1-1

Mission 3, "Mugga tepåsen"

Ett objective placeras i mitten av bordet och har 6" range.

Rulla för deployment som vanligt.

Deployment: Pitched battle (12" in)

Primary objective: Hålla objective, spelaren får 1 poäng i slutet av varje hel runda för att hålla objective.

Secondary objective: Kill points.

Primary 0-12

Spelaren har fler poäng än motståndaren 12-0

Spelarna har lika många poäng 6-6

Secondary 0-6

Spelaren har fler poäng än motståndaren 6-0

Spelarna har lika många poäng 3-3

Victory points 0-2

Spelaren har mer än 100 poäng i skillnad kvar på bordet 2-0

Skillnaden i resterande styrkor för båda spelare är ej mer än 100 poäng 1-1

Mission 4, "I'm lookin' for some alien toilet to park my bricks, whos first?"

Tre objectives, en placeras i mitten av bordet och en på vardera sida av den 12" från kanten.

-o---o---o-

Deployment: Dawn of war. Halva bordet som deployment, första rundan night fight. (Precis som vanlig Dawn of War)

Primary objective: Välj 2st av fiendens units från personens armélista (karaktärer, vehicles, MC's går också bra) som du ska förstöra, skriv ner dessa innan deployment och visa det till din motståndare efter. Flyende units räknas som förstörda.

Secondary objective: Hålla objectives (3" range).

Primary 0-12

Spelaren har förstört fler av sina valda units än motståndaren 12-0

Spelarna har förstört lika många av sina valda units 6-6

Secondary 0-6

Spelaren håller fler objectives än motståndaren 6-0

Spelarna håller lika många objectives 3-3

Victory points 0-2

Spelaren har mer än 100 poäng i skillnad kvar på bordet 2-0

Skillnaden i resterande styrkor för båda spelare är ej mer än 100 poäng 1-1

Mission 5, <insert elevator music>

Deployment: Rulla för deployment som vanligt. Välj en quarter och deploya, motståndaren deployar i diagonala quartern. (12" från center)

Primary objective: Hålla quarters. En unit kan inte hålla 2st quarters.

Secondary objective: Hålla motståndarens deployment quarter. En unit kan hålla quartern som fienden deployat i samt quartern i sig själv samtidigt.

Primary 0-12

Spelaren håller fler quarters än motståndaren 12-0

Spelarna håller lika många quarters 6-6

Secondary 0-6

Spelaren håller motståndarens deployment quarter och har sig egen fri 6-0

Spelarna håller varandras deployment quarters 3-3

Victory points 0-2

Spelaren har mer än 100 poäng i skillnad kvar på bordet 2-0

Skillnaden i resterande styrkor för båda spelare är ej mer än 100 poäng 1-1

Mission 6, "The cake is real."

Tre objectives placeras ut var som helst fast 12" från varandra och kanter (förloraren för deployment slaget placerar först).

Deployment: Rulla för deployment som vanligt. 12" deployment in.

Primary objective: Victory points.

Secondary objective: Hålla objectives, 3" range.

Primary objective 0-12

Spelaren har fler victory points än motståndaren (avrunda till närmsta 100-tal) 12-0

Spelarna har lika många victory points (avrunda till närmsta 100-tal) 6-6

Secondary objective 0-6

Spelaren håller fler objectives än motståndaren 6-0

Spelarna håller lika många objectives 3-3

Victory points 0-2

Spelaren har mer än 100 poäng i skillnad kvar på bordet 2-0

Skillnaden i resterande styrkor för båda spelare är ej mer än 100 poäng 1-1

OBSERVERA att detta mission innehåller extra mycket victory points!